
LOGGER

Steget Efter...

Logger Qso Find Loc Key Information P-radio Help										
										QSO# 007 Date
										BND TOTAL QSO SQ QRB-STN RM
										144 5084 6 6 OH5LIZ 653
Time	Call	Ix	Rx	Loc	Bnd	Mod	Prp	QLDM	Pnts	-->
1823	SMØLKE	59	59	JØ99EJ	144M	SSB	T	L	25	79
1845	OZ5W	55	55	JØ55UL	144M	SSB	T	LD	572	224
1857	OH5LIZ	53	56	JP3ØHW	144M	SSB	T	LD	653	291
1912	LØ8AB	56	53	JØ59FU	144M	SSB	T	LD	428	281
1915	ES2RJ	58	56	KØ29JM	144M	SSB	T	LD	389	84
					144M	SSB	T		Ø	Ø

06:57:39 | SMØLCB JØ89XI FIND 125 lpm | QCQCQ DE

Utvecklat av

Ulf Larsson, SMØLCB

Innehållsförteckning

1	INLEDNING	5
1.1	HISTORIEN OM LOGGER.....	5
1.2	NYTT I LOGGER.....	5
1.3	FRI PROGRAMVARA.....	6
1.4	REGISTRERING	6
2	BEGREPP I LOGGER.....	7
2.1	INSTALLATION.....	7
2.2	MALLAR.....	7
2.2.1	<i>Mall för test</i>	7
2.2.2	<i>Mall för station</i>	8
2.2.3	<i>Mall för adress</i>	8
2.3	FILUPPBYGGNAD	8
2.4	FILER I SYSTEMET	9
2.4.1	<i>System filer</i>	9
2.4.2	<i>Testfiler</i>	12
2.5	LOGGER NET (LNET).....	14
2.5.1	<i>Utbyte av QSO data</i>	14
2.5.2	<i>Resultatlista</i>	15
2.5.3	<i>Sökning</i>	15
3	START AV LOGGER.....	16
3.1	HUR STARTA PROGRAMMET	16
3.2	MALL (TEMPLATE)	17
3.2.1	<i>Uppbyggnad av mall</i>	17
3.2.2	<i>Vart och hur lagras mall</i>	18
3.2.3	<i>Test mall (contest)</i>	18
3.2.4	<i>Stations mall (station)</i>	21
3.2.5	<i>Adress mall (address)</i>	22
3.3	ÖPPNA TEST	23
3.3.1	<i>Ny test</i>	23
3.3.2	<i>Senaste testen</i>	24
3.3.3	<i>Gammal test</i>	25
3.4	SPECIELLA INSTÄLLNINGAR.....	25
3.4.1	<i>Val av band</i>	25
3.4.2	<i>Val av modulation</i>	25
3.4.3	<i>Val av utbredning</i>	25
4	ATT KÖRA LOGGER.....	26
4.1	INMATNING AV QSO DATA	26
4.1.1	<i>Inmatningsfält</i>	26
4.1.2	<i>Hopp med mellanslagstangenten</i>	27
4.1.3	<i>Ändra övriga fält</i>	27
4.1.4	<i>Hopp med F tangenterna</i>	27
4.1.5	<i>Inmatning av data i fält</i>	28
4.2	HUR HANTERA VOICE/CW KEYER.....	30
4.2.1	<i>Inledning</i>	30
4.2.2	<i>Användandet av TAB tangenten</i>	30
4.2.3	<i>Lagra ljudfiler för VOICE KEYER</i>	30
4.2.4	<i>Programmering av minnen</i>	31
4.2.5	<i>Hur använda minnen</i>	32
4.2.6	<i>Inkoppling av CW KEYER mm</i>	32
4.3	PAKETRADIO FUNKTIONER	35

4.3.1	<i>DX kluster</i>	35
4.3.2	<i>LOGGER NET</i>	36
4.3.3	<i>Inställning TNC</i>	38
5	MENYVAL I STARTLÄGET	39
5.1	MENY LOGGER.....	39
5.1.1	<i>Visa loggfiler för körda tester</i>	39
5.1.2	<i>Ändra mallar</i>	39
5.1.3	<i>Kopiera test data till diskett</i>	39
5.1.4	<i>Kopiera test data från diskett</i>	39
5.1.5	<i>Skapa nya årsfiler</i>	39
5.1.6	<i>Skapa 'call fil'</i>	39
5.1.7	<i>Öppna terminalfönster</i>	40
5.2	MENY HELP	40
5.2.1	<i>Hjälp text översikt</i>	40
5.2.2	<i>Hjälp text startläge</i>	41
5.2.3	<i>Hjälp text testläge</i>	41
5.2.4	<i>Information om programmet</i>	41
5.2.5	<i>Ledigt minne</i>	41
6	MENYVAL VID LOGGNING	42
6.1	MENY LOGGER.....	42
6.1.1	<i>Online/Offline mode</i>	42
6.1.2	<i>User</i>	42
6.1.3	<i>Key on/off</i>	42
6.1.4	<i>Voice keyer</i>	42
6.1.5	<i>Time setup</i>	42
6.1.6	<i>Edit CFG</i>	42
6.1.7	<i>DOS shell</i>	43
6.1.8	<i>Exit</i>	43
6.2	MENY QSO.....	44
6.2.1	<i>Ändra redan inskrivna kontakter</i>	44
6.2.2	<i>Band [Ctrl-B]</i>	44
6.2.3	<i>Mode [Ctrl-M]</i>	44
6.2.4	<i>Propagation [Ctrl-P]</i>	45
6.2.5	<i>Complet [Ctrl-O]</i>	45
6.2.6	<i>Goto [Ctrl-G]</i>	45
6.2.7	<i>Copy [Ctrl-V]</i>	46
6.2.8	<i>Set Date</i>	46
6.2.9	<i>Edit Time</i>	46
6.2.10	<i>Edit Call</i>	46
6.2.11	<i>Edit Tx RST</i>	47
6.2.12	<i>Edit Rx RST</i>	47
6.2.13	<i>Edit Rx no.</i>	47
6.2.14	<i>Edit Rx Opt</i>	47
6.2.15	<i>Edit Rx Loc</i>	47
6.2.16	<i>Add Remark</i>	47
6.3	MENY FIND	48
6.3.1	<i>Auto Find</i>	48
6.3.2	<i>Call</i>	49
6.3.3	<i>Locator</i>	49
6.3.4	<i>Call/Locator</i>	49
6.3.5	<i>QSO timeout</i>	49
6.3.6	<i>Direction</i>	49
6.3.7	<i>Beacon</i>	50
6.3.8	<i>Geographic</i>	50
6.3.9	<i>Logbook</i>	51
6.3.10	<i>Call information</i>	51

6.3.11	Note information.....	51
6.3.12	DXCC information.....	52
6.3.13	Show worked.....	52
6.3.14	Show active.....	52
6.4	MENY LOC.....	52
6.4.1	Show Locators [Ctrl-L].....	52
6.4.2	Show Loc-map [Ctrl-Q].....	53
6.4.3	Show Field [Ctrl-F].....	53
6.4.4	Get QRB/QTE [Ctrl-D].....	54
6.4.5	Loc ↔ Lat/Long.....	54
6.5	MENY VOICE.....	54
6.5.1	Delay time.....	55
6.5.2	CQ pause.....	55
6.5.3	CQ on #x.....	55
6.5.4	PTT line addr.....	55
6.5.5	Length of #x.....	55
6.5.6	DVK addr.....	55
6.6	MENY KEY.....	56
6.6.1	Speed [Ctrl-S].....	56
6.6.2	CQ Pause.....	56
6.6.3	Audio.....	56
6.6.4	Reverse.....	56
6.6.5	Audio tone.....	56
6.6.6	Delay time.....	56
6.6.7	Dwell time.....	57
6.6.8	Weight.....	57
6.6.9	Port.....	57
6.6.10	Tune.....	57
6.6.11	Keyboard [Ctrl-K].....	57
6.6.12	Mem on F-key.....	57
6.6.13	Memory fil.....	58
6.6.14	Edit key memory.....	58
6.6.15	Send key memory.....	58
6.6.16	F tangenter mm för CW KEYER.....	58
6.7	MENY INFORMATION.....	58
6.7.1	Use call fil.....	59
6.7.2	Note add [Ctrl-N].....	59
6.7.3	Note view.....	59
6.7.4	Call info add.....	59
6.7.5	Call info view.....	60
6.7.6	Sked setup.....	60
6.7.7	Sked edit.....	60
6.7.8	Sked view [Ctrl-Z].....	61
6.7.9	View beacon list.....	61
6.7.10	View geographic list.....	61
6.7.11	View other text fil.....	62
6.8	MENY P-RADIO.....	62
6.8.1	Terminal.....	62
6.8.2	DX cluster function.....	64
6.8.3	Logger net function.....	65
6.9	MENY HELP.....	67

1 Inledning

1.1 *Historien om LOGGER*

I slutet av 80-talet var man aktiv på tester mm över 30 MHz. Efter var test var det bara en massa trist efter arbete som man sköte på mer eller mindre bra sätt för att kunna skicka ett läsbar testresultat till testledaren. Papper, penna och ett program för beräkning av avstånd stod till buds. Behövde aldrig använda de goda avståndstabellerna folk använde ännu tidigare.

Programmen för att beräkna avstånd var inte allt för bra och jobbiga att använda. En tid körde jag med en HP300 dator och ett eget BASIC program för att mata in och skriva ut loggarna. Fungerande fint men vem hade då en HP dator för 200.000 kronor hemma vid riggen ! När man så småningom fick tillgång till en PC samt TurboC så började dock idéerna komma fram att använda denna för att skapa testresultat.

Med PC så började man prova en del redan befintliga program men inget var bra nog. Bäst trivdes man med kortvågsprogrammet CT men passade inte bra för tester över 30 MHz. Nå med en PC och TurboC så tog man sina egna stapplade steg på ett logprogram som kom fram i en första version 0.0 i augusti 1992. Versionen påminde mycket om CT i layout men med funktioner för VHF tester, d.v.s. lokator inmatning och avståndsberäkning. Efter detta har ett antal versioner kommit utan att bli riktigt klara enligt mitt eget tycket. Version 0.10, 0.11, 0.20, 0.20x, 0.30, 0.31 och så slutgiltigt 0.32 som under den senaste tiden varit den version som varit ute sedan ??? och fungerat relativt väl.

I och med detta dokument så hoppar versionsnumret upp till 1.00. Säkert ett mycket dåligt val då folk aldrig tror på versions nummer 1.00, 2.00 osv. Hoppas dock att den är stabil nog och att funktioner mm är väl fungerande. Uppdateringar kommer när det finns skäl till det eller man har byggt in nya funktioner.

Varför namnet LOGGER. Ja säg det bara blev så liksom... dålig fantasi troligen.

1.2 *Nytt i LOGGER*

Nytt från tidigare versioner till denna version 1.00 är så mycket så jag tar mig inte tid att skriva ner allt här. Det mesta är ändrat mer eller mindre även om man säkert känner igen sig från tidigare versioner.

Varför prata om hur det har varit, varför inte prata om hur det är... läs vidare !

1.3 *Fri programvara*

LOGGER är en fri programvara och kan skickas vidare till andra under förutsättning att alla filer som ingår i paketet skickas med och inte förändras. Programmet är till för att hjälpa upp arbetet med att köra test och ju flera som kör tester och är aktiva ju bättre är vår ställning att behålla frekvensområden mm för DX trafik över 30 MHz.

Så använd, sprid gärna programmet till andra intresserade men utan betalning för programmet. Media mm är upp till dig att ta betalt/skänka vid spridning av programmet.

LOGGER är FREEWARE

1.4 *Registrering*

LOGGER är fritt att använda utan att det kostar dig något. Men som utvecklare är det alltid intressant att veta hur många som använder programmet så du är alltid välkommen att anmäla dig till mig som användare. Du får inget för det och det kostar inget. Jag kommer heller inte att nyttja informationen till något annat än att konstatera att du använder programmet. Så skicka ett brev på ett eller annat sätt så får man lite vetskap om hur många som använder programmet.

Så välkommen till LOGGER och lycka till i radioköandet

Ulf Larsson, SM0LCB
Näckrosvägen 31A, 7tr
SE-169 37 SOLNA

ulf.larsson@wineasy.se

2 Begrepp i LOGGER

2.1 *Installation*

Programmet levereras i en fil med namnet "LOGxxx.EXE" där xxx är lika med versionsnumret på programmet i paketet. För versions 1.00 blir namnet alltså "LOG100.EXE".

Programmet levereras i en självuppackande fil (LHA) som skall köras i den katalog där man önskar installera programmet. Nedan visat två exempel på installationer, en där man kopierat filen till aktuell katalog och en där man gör installationen från en diskett.

```
C:\> mkdir logger
C:\> cd logger
C:\logger> copy a:log100.exe
C:\logger> log100.exe
...Uppackning sker
c:\logger> logger.exe
...Start av logger
```

```
C:\> mkdir logger
C:\> cd logger
C:\logger> a:log100.exe
...Uppackning sker
c:\logger> logger.exe
...Start av logger
```

Man kan installera en ny version över en gammal (förhoppningsvis). Man kommer då att vid upppackningen få frågor på om man skall skriva över befintliga filer. Normalt skall detta göras om du inte själv vet att du ändrat i någon fil och vill spara denna ändring. Om så är fallet så är det bäst att lagra undan den ändrade filen och låta upppackningen skriva över alla filerna.

Vid installationen så skapas inga mallar eller andra filer och inga filer som finns tas bort.

2.2 *Mallar*

För att starta loggning av en test/radiokörande med LOGGER så skall man ladda tre mallar.

- Om ingen mall finns av en viss typ kommer programmet att styra dig så du skapar den innan du kan komma in i loggningen.
- Om bara en mall finns för en viss typ kommer programmet bara läsa in denna malls inställningar.
- Om flera mallar finns av en viss typ kommer du att få välja mellan de olika mallarna. Den valda kommer sedan att läsas in.

2.2.1 Mall för test

Informationen om testen ligger i denna mall. Här finns bl.a. vad testen heter, QSO meddelande av typ lokator mm samt vilka band du kommer att använda. För vart band anger man även uppgifter om hur poängen skall beräknings.

Det är naturligt att man kommer att ha ett flertal mallar för olika typer av tester. Kör man dock bara vanliga månadstesten på 2 meter så kan man klara sig med en mall för detta.

För mer information, se 3.2.3.

2.2.2 Mall för station

Information om station ligger i denna mall. Här finns bl.a. vilken anropssignal, lokator, SMFG du använder på denna stationsplats. Du kan här även ange vilken typ av utrustning du använder här.

Normalt så brukar nog vanliga användare endast ha en plats där de kör test ifrån och därmed räcker en mall för denna stationsplatsen. Har man dock tillgång till flera olika platser är det bekvämt och smidigt att enkelt kunna styra detta vid start av ny test genom val av rätt mall.

För mer information, se 3.2.4.

2.2.3 Mall för adress

Information om ansvarig operatör ligger i denna mall. Här finns information om vem som är ansvarig för stationen och en inskickade loggen med namn, adress, telefonnummer, BBS, e-post adress mm.

Här är det troligen alltid bara en mall. För en klubbstation där man är flera som kör test kan det dock vara ide att var och en som kör en test har en egen adress mall och därmed lätt får in sin information i logfiler mm.

För mer information, se 3.2.5.

2.3 *Filuppbyggnad*

I figuren visas hur filstrukturen ser ut i LOGGER om programmet är installerat i katalogen LOGGER. I denna katalog finns bara de körbara filerna samt en massa underkataloger som innehåller all information om tester mm. Vi skall här inte gå djupt in på hur allt fungerar men det är bra att känna till hur LOGGER lägger data mm.

Config katalogen

Alla mallar för tester, stationer och adresser till LOGGER.

Internal katalogen

Lagrar en massa inställningar för LOGGER.

Doc katalogen

Här kommer beskrivningar att finnas. Idag bara denna svenska version. Får se om det blir någon mera med tiden.

Help katalogen

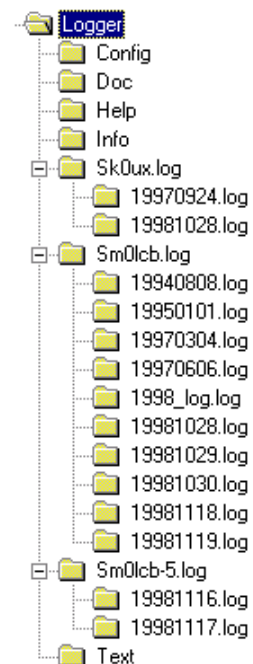
Här finns hjälpfilerna som man kan nå via programmet.

Info katalogen

Här finns en massa informationsfiler som LOGGER behöver och skapar. Bl.a. finns här "call fil", "sked fil", "DXCC fil" mm.

Text katalogen

Här kan ni som användare lägga era egna textfiler (DOS-text) och



sedan titta på de via LOGGER under testen. Alla filerna skall ha suffixet ”*.TXT”, se exempel i katalogen.

Övriga kataloger SK0UX.LOG, SM0LCB.LOG and SM0LCB-5.LOG

Detta är kataloger som LOGGER skapat när man startat en test enligt en mall (station) som säger att informationen skall lagras i denna katalog (se mera under 3.2.4).

I detta exempel så har jag som SM0LCB och SM0LCB/5 önskat att lagra informationen i två separata kataloger. Om man önskar kan man via stations mallen styra de två olika signalerna till samma katalog, det plus och minus att göra på de olika sätten, se länken ovan för mer information.

Under var ”*.log” katalog finns sedan underkataloger där var test erhåller sin katalog med startdatum som katalognamn (format yyyyymmdd.log).

2.4 Filer i systemet

Det finns ett antal filer till LOGGER som det är bra att ha vetskap om. Skall här kort redogöra för de viktigaste filerna.

2.4.1 System filer

Katalog HELP

I denna katalog finns hjälpfilerna som används av programmet för att presentera hjälptexterna. Om man så önskar kan man skriva om de till annat språk och lägga in de med samma namn som de nu befintliga. Bäst att ha säkerhetskopia innan man gör det kanske.

Katalog CONFIG

Här finns alla mallar för tester med suffixet CNF, station med suffixet STN och adress filer med suffixet ADR. Programmet kommer även att tillverka vissa andra filer med tilläggsinformation för respektive mall med olika suffix.

Det kan vara bara att gör egna säkerhetskopior av de här filerna om man inte vill skriva in de igen vid något fel. Gäller ju generellt att alltid ha en säkerhetskopia av alla filer i systemet.

Katalog INTERNAL

LOGGER skapar en massa information som den sparar i en massa underliga filer. De flesta lagras i denna katalog och kan normalt inte läsas med en ordbehandlare utan är enbart tänkta att läsas av programmet.

Katalog INFO

I denna katalog finns och skapar LOGGER filer som håller olika typer av information. Normalt sett behöver man inte själv direkt redigera de här filerna men det är fullt möjligt då det är vanliga DOS text filer.

Vid installation kommer följande filer med :

- BEACON.TXT

Detta är fyrlistan som LOGGER kan visa och söka information i när det gäller fyrars signal, frekvens och lokator. Filen är kapiteluppdelad enligt ett LOGGER format som

beskrivs i början av filen.

Redigera gärna filen. Skicka dock gärna en uppdatering till mig så även andra kan ta del av färskare uppgifter när det gäller fyrdata.

- **GEOGRA.TXT**

Detta är en lista över lokatorn för ett antal platser i norden och övriga världen. Ger möjlighet att erhålla riktning avstånd till platser genom sökning på namnet. Bra att ha om man kör från en plats där man inte riktigt vet i vilken riktning t.ex. Falun ligger.

Redigera gärna titeln och lägg till nya orter. Skicka dock gärna en uppdatering till mig så även andra kan ta del av nya/färskare uppgifter.

Observera att ortnamn inte kan ha Å, Ä eller Ö i denna fil. MALMÖ blir i filen MALMO och sökning måste ske på namnet MALMO !

- **DXCC.TXT**

För att kontrollera DXCC så kräver programmet denna DXCC.TXT. Detta är i grunder en kopia av CT-programmet IARU.CTY fil. Så erhåller du en färskare IARU.CTY fil så kan du kopiera över den nya till detta namn som LOGGER använder.

Du kan även redigera filen. Om du får tag i uppdatering eller uppdaterar den så är det bra att erhålla den nya informationen så andra kan dra nytta av den.

- **CALLFILE\CALL.TXT**

Detta är en underkatalog till INFO där programmet lagrar 'callsign fil'. Om du låter programmet skapa nya dito filer kommer de att lagras i denna katalog.

I denna katalog finns en mini 'callsign fil' där programmet lagrar alla signaler med tillhörande lokator band mm. Allt eftersom du kör nya stationer så kommer filen att växa. Enklare redigering av data i filen kan göras från programmet.

För att programmet skall använda denna fil så måste du under menyen "Information" ange detta namn på valet "Use call fil... CALL". Du kan ange annan fil här och då kommer denna filen att lagras i denna katalog (INFO).

Du kan även redigera filen utanför programmet eller låta den skapas ur en eventuell databas som du redan har. Följ dock formateringen men mellanslag mellan data så som det beskrivs i början av denna fil. Spara gärna undan denna fil i annat namn i fall det blir fel vid redigering mm.

- **SKEDFILE\SKED.TXT**

Detta är en underkatalog till INFO där programmet lagrar sked filer. Du kan ha flera sked filer lagrade här men bara en aktiv i programmet. I programmet finns möjlighet att skapa/ändra sked lista.

I denna katalog finns ett exempel på sked fil. För att använda den måste man aktivera den via SKED SETUP som du finner under INFORMATION.

Sked filen skapas och redigeras helt i programmet och ingen annan redigering bör göras.

Under körning av programmet så kan andra filer skapas under denna katalog ;

- **CALLINFO.TXT**

Om du börjar lägga information om andra stationer via funktionen INFORMATION och CALL INFO ADD så kommer denna information att lagras i denna fil. All redigering sker i programmet med valet CALL INFO VIEW.

Man bör inte redigera denna fil utanför programmet även om det bör gå bra i de flesta fallen.

Katalog TEXT

Detta är en katalog för dig att lägga egna textfiler som du sedan under testen kan studera. Alla filer skall vara 'vanliga' DOS textfiler. Enklast gör man DOS-filer genom att använda gamla DOS EDIT. Lite tråkig men det blir vanliga DOS filer. Man kan även använda Notepad i Windows95/98 men spara filerna som DOS filer (gäller även Word med flera program).

Hur du kan skriva filerna visas med de två exempelfiler som kommer med i denna katalogen. De visar två typer av filer. Den enkla är vanlig ren textfil och är mycket enkel att skapa. Bara att skriva det man vill visa. Dock finns det begränsningar i storlek men det visar sig när du försöker att titta på filen från programmet.

Det andra sättet är lite mera avancerat och ger möjlighet till kapitel hanterad visning. Exempel på detta finner du i hjälptexterna, fyrlistan och geografiska listan som följer med programmet. Mera anvisningar hur du skriver denna typ av textfiler hittar du i exempel 2 i TEXT katalogen. Här spelar tecknet * och \ en viktig roll vid tillverkning/visning.

Katalog USERS

I denna katalog kommer programmet att leta efter unik information för olika operatörer av LOGGER. Idag gäller detta endast information för VOICE KEYSER där denna funktion kommer att söka efter ljudfiler i denna katalog.

Namn på de här ljudfilerna skall vara USER NAME som anges under LOGGER meny i programmet följt av "_1.WAV" för minne 1, "_2.WAV" för minne 2 och så vidare för alla 4 minnena.

Katalog DOWNLOAD

Katalogen används när man kör paketradioterminalen som finns under LOGGER vid start LOGGER. När man kör denna terminalfunktion så finns möjlighet att lagra ner filer och de kommer då att hamna i denna katalog.

2.4.2 Testfiler

När man kör en test så kommer data till testen att lagras i en underkatalog i trädet beskrivet ovan. En del av filerna skall man ju själv kunna ha nytta av så därför följer här en genomgång av de olika filerna.

2.4.2.1 Stationskatalog

Alla filer för en viss test lagras i underkataloger från den katalog där du kör LOGGER. Första katalogen är den du bestämmer i **stations mallen**. I denna kan du ange en katalog som normalt sätts till samma som din signal som du anger i mallen. Ändra denna inställning om du vill lagra filerna i annan katalog. Denna inställning styr även till vilken årsfil mm som loggen kommer att lagras för i var katalog finns årsloggar, anmärkningsfiler mm.

Anger man t.ex. signal SM0LCB så kommer programmet att sätta stationskatalogen till SM0LCB med tillägget LOG. D.v.s. katalogen blir **SM0LCB.LOG**. I denna katalog finns bland annat följande filer samt underkataloger med testdata.

Årsloggar

När LOGGER avslutar en test så kommer programmet att automatiskt att lägga in alla kontakterna i denna log till aktuell årslog som finns i stationskatalogen. Namnet på filen är **LOG_YYYY.TXT** där yyyy står för året, t.ex. **LOG_1999.LOG**.

Filen är en fil men all information för var kontakt i en rad med informationen separerad med semikolon (;). Om man vill kan man lätt importera denna fil till t.ex. Word, Excel, Access eller även Easylog. Detta för den som vill bearbeta loggarna på annat sätt med anseende på skriva ut QSL kort, söka DXCC, rutor mm.

För Easylog måste man ta till lite knep som finns beskrivna i dokumentationen för Easylog. Vidare är det inte direkt så lätt att importera data för band över 423 MHz.

QSL filer

QSL filen finns både här så som en årsfil samt i var testkatalog som en QSL fil för testen. Årsfilen för QSL lagras i stationskatalogen med namnet **QSL_YYYY.QUF**. Formatet är det standardformat som SK0UX QSL-server använder. Mer om detta format och QSL-servern kan ni hitta på SK0UX hemsida på Internet.

Om man tycker det är besvärligt att använda årsloggen för att skriva ut QSL kort i Word, Excel eller Access så kan man använda denna fil. Den innehåller bara det man minst måste ha på ett QSL kort för att verifiera en kontakt.

Noteringar

När man kör LOGGER kan man skiva noteringar under testen (INFORMATION menyn). De lagras alltid i en gemensam årsfil för alla noteringar. Filen lagras i denna stationskatalog och har namnet **NOTEYYYY.TXT**, t.ex. **NOTE1999.TXT**.

2.4.2.2 Testkatalogen

Under stationskatalogen kommer vid start av en test själva katalogen för denna test att skapas. Namnet för denna katalog är datumet då testen startade med 8 siffror t.ex. 1 mars 1999 ger en testkatalog med namnet **19990301.LOG**.

Text filer

När man kör en test så kommer denna test att producera ett antal olika textfiler som man har nytta av. Dels finns resultatfiler av olika slag samt loggfiler.

- **L_LOGG.TXT**

Detta är den fil som skall skickas till testledaren om man vill använda den vanliga utskrivna loggen för detta. Formatet på denna fil bestämmer man i konfigurationen för testen (test mallen).

Ett modernare sätt att skicka loggen elektroniskt är att använda EDI formatet (se nedan).

- **L_COMM.TXT**

Denna fil inkluderar ev kommentar inskriven vid avslutande av testen samt de viktigaste summeringarna som folk kan vara intresserade av som t.ex. topp tio, körda rutor och DXCC mm.

Passar bra att skicka ut på paketrådion med adressen VUSHF@SM, VUSHF@SCA eller VUSHF@EU beroende på hur stor spridning man vill ha. Även på Internet via den vanliga stora reflektorerna som finns på nätet.

- **L_STAT.TXT**

Denna fil innehåller mer statistik som kan vara av intresse efter testerna för att kunna köra nästa test mera effektivt mm.

- ***.IDE**

Det bildas en IDE fil för vart band man kört test på. Namnet på filen säger vilket band det gäller. De här filerna är lämpligast att skicka till testledare mm via paketrådion eller Internet.

En anmärkning finns dock idag för mikrovågstesterna. Tester med flera band kan testledaren i SM idag inte hantera via IDE så där rekommenderas den vanliga textfilen. Förhoppningsvis kanske detta kommer att ändra sig i framtiden.

- **QSL.QUF**

Beskriven ovan under stationskatalogen. Innehåller QSL information för kontakterna för denna test.

- **LNET.TXT**

Om man kör LOGGER NET så kommer alla information som sänds/mottags över detta när att lagras i denna fil. Kan vara roligt att studera om man har tid och lust.... vem nu har det.

- DX_CLUST.TXT

Samma som för LNET.TXT men gäller DX information från DX kluster. Observera endast DX information för använda band lagras i denna fil. Kan vara roligt att studera om tiden medger det... ?

Övriga filer

Det finns i katalogen även ett antal filer som endast skall hanteras av programmet och inte ändras eller hanteras på annat sätt.

- LOGGER.LOG

Själva filen med alla kontakterna lagrade.

- LOGGER.USE, CFH och PMB

Interna filer för LOGGER att lagra konfiguration mm för testen.

2.5 LOGGER NET (LNET)

LOGGER NET är en ny funktion som tillsammans med en paketradionet ger en ny dimension på att köra test. Dock kräver den att man är flera som nyttjar funktionen samtidigt och även har kontakt med varandra.

Det här en ny funktion som jag hoppas kan ge lite nya tankar i hur köra radio. Man ser snabbt att ett bra paketradionet är en tillgång. Genom direkt att koppla upp lokala paketradionet via Internet eller liknade så kan vi i princip erhålla resultatet av testen i samma stund som testen är slut.

Jag hoppas att ni provar denna funktion och kommer med synpunkter, idéer hur utveckla den.

2.5.1 Utbyte av QSO data

LOGGER NET ger möjlighet att via paketradio i nutid överföra loggade QSO till varandra för att på så sätt informera varandra om vad man kör och vad man har för resultatet just för stunden. Funktionen är den att var gång du loggar en kontakt så kommer det att gå ut ett meddelande på paketradionet om vem du körde och vilket resultat du just nu har.

Hos andra deltagare i nätet kommer denna information in och om man inte kört denna station eller ruta så informeras man om detta i ett litet informationsfönster. Givetvis störs du inte av information om stationer/rutor du redan har i loggen.

Vad ger det då. Du får vetskap om att ;

- En viss station just nu kan köras i ditt när område.
- En saknad signal är aktiv.
- En ny ruta som saknas finns att köra.

Inte bara du vinner på detta informationsutbyte utan även stationen i andra änden kan få möjligheter att köra flera stationer varvid intresset överlag stiger att köra radio för det finns stationer som kör dig.

2.5.2 Resultatlista

Bland de deltagande stationerna i nätet kan du konstatera hur bra du ligger till. Med information om nya kontakter så skickas även poängställningen, antal körda kontakter, rutor, DXCC mm. Direkt när som helt kan du kolla hur du ligger till samt även direkt från denna list kontroller vilka kontakter dina medtävlare har haft.

2.5.3 Sökning

Det kommer mycket information via detta nät så du kan söka efter en signal för att se om någon har kört stationen. Du kan fråga efter vilka signaler du inte har kört men som rapporterats via nätet och det samma går att göra på rutorna.

3 Start av LOGGER

3.1 Hur starta programmet

Start av LOGGER sker genom att i katalogen för LOGGER starta programmet LOGGER. Man kan till programmet skicka med ett antal kommandon som kopplar ur funktioner som eventuellt är aktiverade i programmet. Nedan följer en sammanställning hur starta LOGGER.

LOGGER [-k] [-v] [-t]

- **Kommando [-k]**

I LOGGER finns en CW KEYER som inte kan användas under t.ex. Windows. Om du vill köra LOGGER under Windows **så måste** du skicka med denna option vid start av LOGGER.

- **Kommando [-v]**

I LOGGER finns en VOICE KEYER som kan använda SoundBlaster SB16 ljudkort eller en DVK installerad på parallellporten. Om man har kört programmet med någon av de här funktionerna och de inte fungerade p.g.a. inte kompatibelt ljudkort så tar man bort denna funktion när man använder denna option vid programstart.

- **Kommando [-t]**

I LOGGER finns ett terminalprogram som används för LOGGER NET och DX kluster koppling. Om man får har konflikt med serieporten så kan man via denna option tillse att programmet inte startar terminalfunktionen vid programstart..

Varför använda kommandon vid start av LOGGER ? Ibland vill man inte ha igång LOGGER med funktionen eller det blev problem senaste gången man använde funktionen varvid man vill starta programmet utan funktionen.

När man startat LOGGER erhåller man följande visning på skärmen ;



Man erhåller följande på skärmen :

- **LOGGER** och **HELP** meny
Olika funktioner för att t.ex. ändra tillverka mallar, öppna terminalfönster mm.
Se mera under avsnittet 5 nedan.
- **Textfönster**
Visar hälsningstexten "Welcome to LOGGER..." samt annan information.
- **Val av test**
Vid denna meny väljer du vilken test du vill öppna. En ny, senaste eller en gamla.
Se mera under avsnitt 3.3 nedan.
- **Senaste testen**
I denna ruta visas information om den senaste testen du körde, datum mm.
- **Meddelande rad**
Eventuella felmeddelanden mm kommer på denna nedersta raden.

3.2 **Mall (template)**

När man startar en ny test så väljer man inställningar av programmet genom att välja tre mallar (template) med olika information. Det tre mallarna är ;

- **Contest template**
- **Station template**
- **Address template**

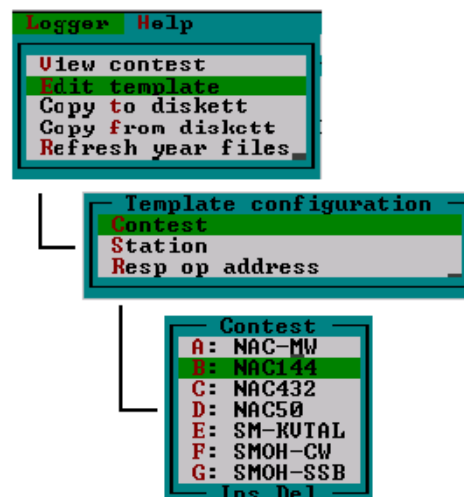
Idén med detta är att man skapar ett antal olika mallar av tester som man kör. Ett antal olika mallar med stationer man använder (om nu så är fallet). Man kan även ha olika adress mallar vilket kan passa klubbstationer väl där det är olika personer för var test som ansvarar för loggen.

I följande avsnitt skall jag förklara vilken information som ligger i var mall och vad att tänka på när man skapar ändra informationen.

3.2.1 Uppbyggnad av mall

Mallar kan tillverkas, ändras och tas bort i programmet. Man behöver inte redigera separata filer med något externt verktyg utan allt sker i programmet.

När man startar programmet så kommer man först till en start där man skall ange vilken test man vill öppna. I menyn finns **LOGGER** och **HELP**. Under **LOGGER** hittar man ett val som heter "Edit Template". Här kommer man sedan till ett val av vilken typ av mall man önskar redigera. Vid val här så kommer befintliga



mallar att listas och man kan redigera den man önskar, se schema bredvid.

Via val av lista kan man lätt börja redigera vald mall med ett tryck på ENTER. Man kan så som nedre texten på boxen visa ta bort mallen med DEL knappen. Man kan även lägga till en ny mall med INS knappen. Vid tillägg så kommer den nya mallen att erhålla samma inställningar som den mall som var vald när INS trycktes.

3.2.2 Vart och hur lagras mall

Alla mallar lagras i katalogen CONFIG. Det måste minst finnas en mall av var typ för att programmet skall starta. Detta märker du när du startar programmet för första gången. Du blir uppmanad att skapa minst en mall av var typ.

Var mall lagras med ett suffix enligt följande :

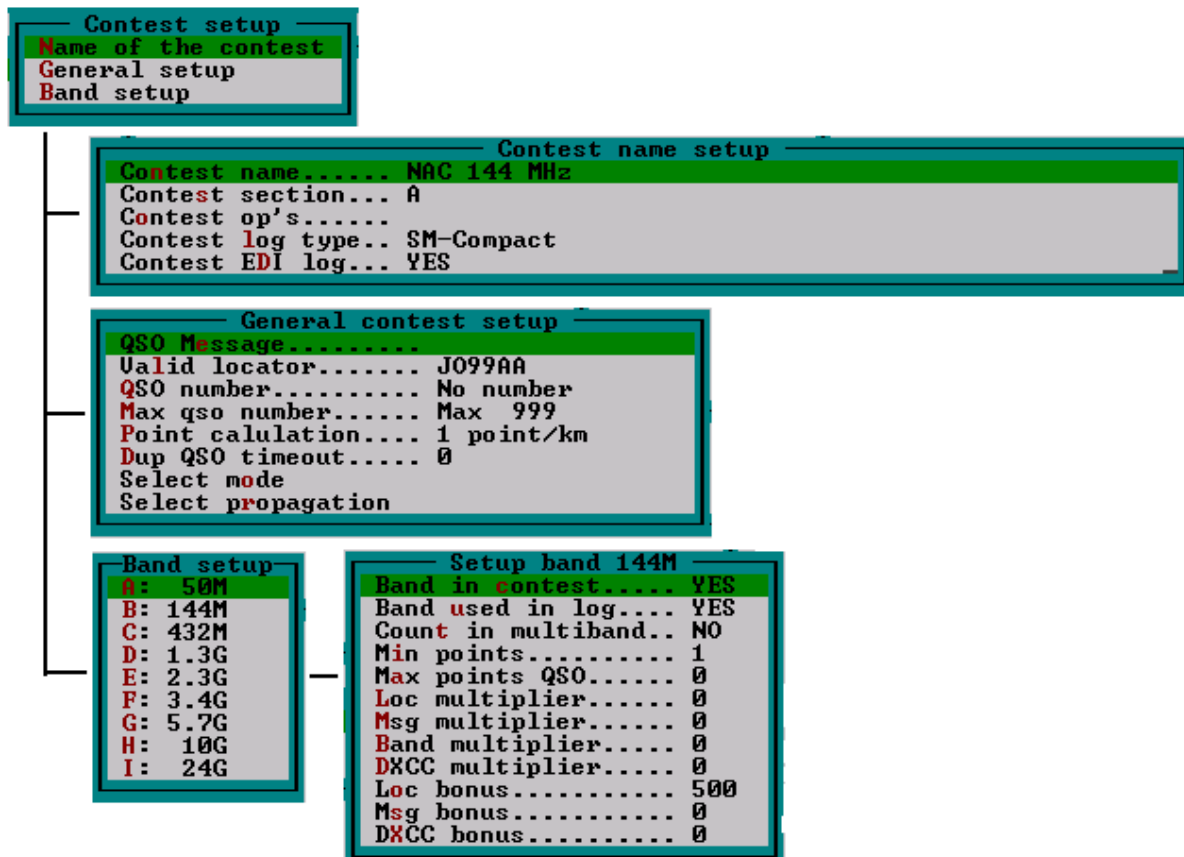
- Mall typ "CONTEST" heter "*.CNF".
- Mall typ "STATION" heter "*.STN".
- Mall typ "ADDRESS" heter "*.ADR".

Många kanske känner igen de här från tidigare versioner av LOGGER. Dock kan man inte använda Word/Notepad/Edit för att redigera de här filerna då de lagrar data i binär form.

3.2.3 Test mall (contest)

Mallen för själva testen innehåller mycket inställningar och information. En del av denna information kan endast hanteras i mallen varvid den inte kan ändras när man väl startat testen. Dock är det mesta möjligt att ändra även under själva testen.

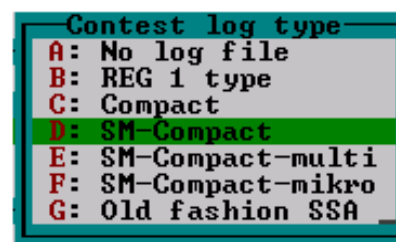
Bilden nedan ger en bild av hur och vad man kan ställa in i CONTEST mallen.



Som ni ser så sker all inställning i tre avsnitt. Vi skall nu gå igenom vart avsnitt och se vilken information som finns under respektive del.

3.2.3.1 Name of the contest

I det här avsnittet anger vi testens namn och i vilken del (sektion) vi deltag i. Man anger här även vilka operatörerna är/var om man är flera. Sedan skall man välja vilken typ av testlog man vill ha utskrivnen. Figuren visar vilka testen man kan välja på. Jag hoppas att namnen talar för sig. Man bör för vanliga NAC tester använda alternativ D, E och F. För F (mikrovåg) så kommer programmet att hantera 23 cm så som en separat test och övriga band som en annan test. Allt enligt idag gällande regler.



En viktig punkt kommer efter detta och det är möjligheten att generera EDI filer. Om man aktiverar denna funktion kommer programmet att tillverka en logfil per band som följer standarden för EDI filer. Det är de här filerna du skall skicka till testledaren via Internet eller paketradio och inte ovan valda testloggar av gammalt hederlig text typ. Fördelarna är många inte minst för testledaren som enkelt kan hantera ditt resultat.

3.2.3.2 General setup

Ett flertal olika inställningar för testen finns under denna meny.

- QSO Message

I en del tester skall man överföra ett meddelande. Skriv in detta meddelande här och programmet ger möjlighet att mata in meddelande från andra stationer samt även räkna antalet olika meddelanden som inkommit.

- Valid locator

Här anger man vilken typ av lokator man godtar i testen. Vanligen gäller ju komplett lokator d.v.s. t.ex. JO99BM. I vissa tester är det dock ok med JO99 (50 MHz). Om man inte skall räkna med lokator i testen anger man även detta här.

Till skillnad från QSO MESSAGE så kommer inmatningsfältet för lokator alltid att finnas även om man inte behöver denna för testens poängberäkning eller inte.

- QSO number

I vissa tester använder man löpnummer för alla kontakterna. Det finns två typer av löpnummer där den med separata nummer för vart band är den vanligaste. Gemensamt löpnummer över alla band vet jag bara att SMOH testen har.

- Max qso number

Undrar förför detta val finns. Har aldrig kört över 999 kontakter i en test ! Normal har man valet på 999 men möjlighet finns för 9999.

- Point calculation

Man räknar vanligast poängen efter antalet km det är mellan stationerna. Det finns möjlighet att välja miles om så önskas. En speciellare finns för SMOH testen som har lite speciella regler.

- Dup QSO timeout

I en del tester för man köra stationen flera gånger under förutsättning att det har gått en viss tid till nästa kontakt. Här finns möjlighet att ange denna tid i minuter. Finns en del tester som använder de och ibland är det lite extra roligt och jobbigt.

- Select mode/propagation

Under de här menyvalen kan man välja vilka modulation/propagation moder man skall kunna sätta på kontakter i testen.

3.2.3.3 Band setup

En mall för en test behöver inte endast innehålla band för testen utan man kan även ha med band utanför testen. Om man nu har tid att köra på band utanför testen. Denna inställning samt andra hur man räknar poäng på de olika banden sätter man upp i denna meny.

- Band in contest

Om du vill att kontakter på detta band skall räknas med i testen sätt **YES**.

- Band used in log

Om du anger att bandet räknas i testen så är detta automatiskt **YES**.

Du kan ange **YES** här utan att ha bandet med i testen. Du kan då logga kontakter på detta band med ingen resultatberäkning kommer att ske.

- **Count in multiband**

Om du har flera band aktiva i testen så kan man ange att de här banden summeras i ett multibandresultat genom att sätta **YES** på de banden som tillhör multiband. Övriga band som är aktiva i testen räknas separat.

- **Min/max points**

Min och max poängen för en kontakt (QSO).

- **Loc/Msg/Band/DXCC multiplier**

Ange vilket multiplikatorsiffror som skall användas för kontakter på detta band. Används mest vid multibandtester (mikrovåg).

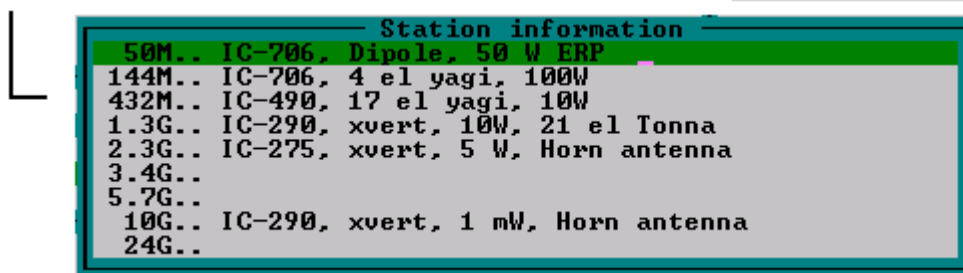
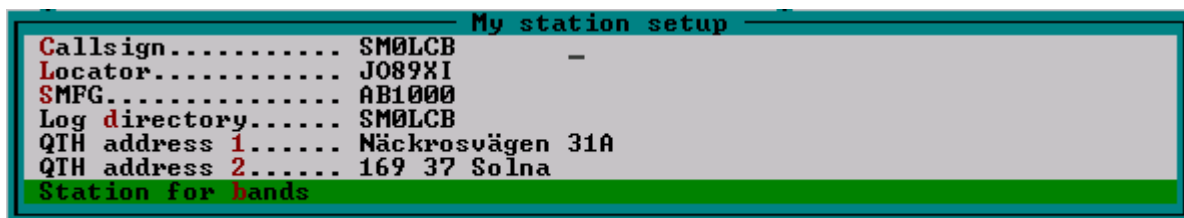
- **Loc/Msg/DXCC bonus**

Bonuspoäng för kontakter på detta band vad avser antalet lokatorer, meddelanden (option message) och DXCC.

3.2.4 Stations mall (station)

I mallen för station anger man inställningar som har med den aktuella stationen att göra. Här finns bl.a. anropssignal, lokator och stationsutrustning. Skapa flera mallar för stationer som du använder t.ex. hemmastationen, sommarstugan, test QTH osv så laddar du sedan snabb in den information som gäller just din aktuella station.

Sedan visas de fönster man får upp vid ändring av stationsmallen.



- **Callsign**

Här anger du den anropssignal du kommer att använda från denna stationen t.ex. SM0LCB eller SM0LCB/5.

Notera att när du ändrar denna information så kommer programmet att automatiskt

uppdatera inställningen för LOG DIRECTORY, se mera nedan.

- **Locator**

Den lokator som gäller för stationen skriver du in här.

- **SMFG**

Detta är bara en möjlighet att presentera denna information på skärmen och används inte aktivt i programmet. Skriv t.ex. in din församling (SMFG) här och den kommer att presenteras av LOGGER på nedersta raden. Annan information kan ju läggas här som man önskar komma ihåg vad det nu kan vara.

- **Log directory**

Denna inställning är normalt samma som din anropssignal med undantag att tecknet '/' byts ut mot '-' som passar filnamn mycket bättre. Detta filnamn som står här är den katalog där testen kommer att lagras. Katalogen heter t.ex. SM0LCB.LOG och under detta kommer sedan årsfiler/testfiler mm lagras, se avsnitt 2.4.2.

Om man vill ändra denna så går det bra. Man kanske använder signalen SM0XXX och tidvis SM0XXX/1 och SM0XXX/2. Man kan då i mallarna för stationerna /1 och /2 ange att katalogen är SM0XXX varvid man lagrar alla tester mm i samma katalog.

Kan inte säga vilket som är bäst. Det finns fördelar med båda så man får fundera på saken. Personligen tror jag dock att separata kataloger är att föredra.

- **QTH address 1/2**

Postadressen till detta QTH om den nu kan anges.

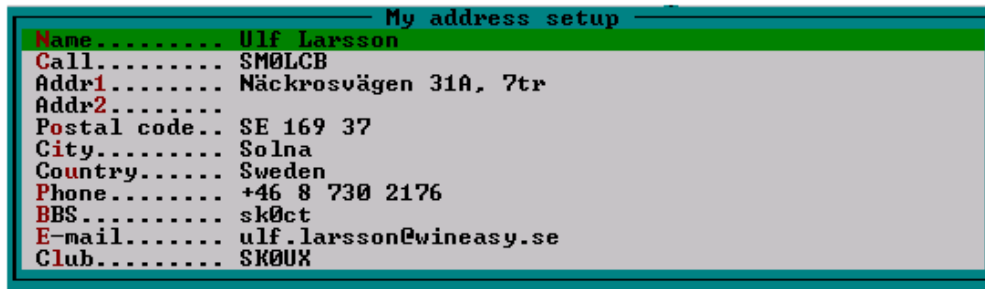
- **Station for bands**

Under detta val erhåller man möjlighet att skiva in vilken station man använder för vart band med denna station. Troligen inte samma som du har hemma om det nu gäller ett tillfälligt QTH (?).

3.2.5 Adress mall (address)

Adressmall har man troligen bara en men det är ju inte säkert. Det kan ju vara så att man använder samma dator för att skapa loggar för olika stationer som har olika ansvariga operatörer. En klubbstation är ett annat exempel där flera ansvariga operatörer kan köra vid olika tillfällen.

Exemplet nedan visas vad som skall fylla i så det bör inte vara något problem.



3.3 Öppna test

När man startar LOGGER så kommer man till startskärmen (beskriven i avsnitt 3.1). I denna vy finns en valruta där man väljer vilken test man önskar öppna. I princip är alla valen öppnade av test men en genererar en ny test, öppnar senaste och en gammal. Mera information följer nedan.

3.3.1 Ny test

När man väljer en ny test så får man ett antal dialogrutor för att sätta upp den nya testen. Man går genom följande steg :

3.3.1.1 Val av testmall (contest template)

De mallar som har tillverkats/finns kommer att finnas i en valruta. Välj den som passar din nuvarande station som du kör ifrån. Om du bara skulle ha en mall av denna typ så kommer programmet automatiskt att välja denna mall och du kommer inte att se valet.

3.3.1.2 Val av stationsmall (station template)

De mallar som har tillverkats/finns kommer att finnas i en valruta. Välj den adress mall som stämmer med denna test. Om du bara skulle ha en mall av denna typ så kommer programmet automatiskt att välja denna mall och du kommer inte att se valet.

3.3.1.3 Val av adressmall (adress template)

De mallar som har tillverkats/finns kommer att finnas i en valruta. Välj den typ av test du önskar köra. Om du bara skulle ha en mall av denna typ så kommer programmet automatiskt att välja denna mall och du kommer inte att se valet.

3.3.1.4 Val av hur logga

Nästa val blir om du önskar mata in kontakterna en nutid (**online**) eller i efterhand (**offline**). Online anger du om du kör programmet under testen medan offline om du skall mata in loggen i efterhand. I det senare faller måste man skiva in tidpunkt till var kontakt medan i online så sätter i allmänhet datorn tiden.

Detta val bestämmer om du sedan skall erhålla inmatning av datum eller kontroll av datortid.

3.3.1.5 Inmatning datum

Om du väljer offline så skall du nu ange det datum som testen gäller. Detta är fullt datum med år, månad och dag i formatet yyyyymmdd, t.ex. 2 Mars 1999 blir 19990302.

3.3.1.6 Kontroll av datortid

Om du väljer online så erhåller du ett fönster liknade det nedan,

```
Computer time is
Local UTC offset is.. 1
Time is in..... Local
Current date is..... 19990303
Current time is..... 141440
OK (return)
```

Här skall du :

- **Kontrollera datum/tid**

Först skall du kontrollera att angivet datum och tid är korrekt. Om inte tryck på 'd' respektive 't' för att ändra inställningen.

Här anger du alltid den tid du önskar att datorn går i inte den tid LOGGER använder.

- **Ange tidszon**

LOGGER är tänkt att lagra alla uppgifter i UTC tid. För att kunna göra detta måste du ställa in om den angivna tiden är i UTC, lokal eller sommartid. Om du anger lokal eller sommartid så måste du även kontrollera inställningen av hur många timmar från UTC tid du är. Normalt skall denna vara +1 timme för SM. D.v.s. + för öster om 0 och – för väster om 0 meridianen.

3.3.1.7 Problem vid start av ny test

Man kan erhålla en del problem när man öppnar en ny test. Ett vanligt fel när man bara för prov öppnar en massa tester och man får meddelandet

```
Contest directory for this date exist !
```

Det betyder att du redan har skapa en test för denna station och detta datum. En brist eller inte men det går bara att ha en testlog per dag i en stationskatalog !

3.3.2 Senaste testen

Enklask brukar det vara att öppna senaste testen. Vilken den är ser du av informationen till höger. Här ser man datum, mallar som skapade testen mm.

Ett felmeddelande kan komma upp här och det är om man skapat en testkatalog och man senare tagit bort denna. Då erhåller man meddelande att denna katalog inte finns varvid den inte heller kan öppnas.

Can't read configuration (removed) !

3.3.3 Gammal test

Alla tester som körts lagras i en katalogstruktur. Via funktionen att öppna en gammal test genom att söka sig genom denna struktur.

- **Stationskataloger**

Först kommer man till val av stationskataloger om man har flera.
Om bara en katalog så försvinner detta valet.

- **Årtal**

Om man har tester som täcker flera år så erhåller man val av årtal.
Har man inte lagrat tester över flera år försvinner detta val.

- **Tester**

Sist kommer man till val bland testerna. De visas i listan med sitt datum där det senaste är högst upp. I informationsrutan till höger ser man information om datum, mallar mm som gäller för denna test.

3.4 *Speciella inställningar*

3.4.1 Val av band

3.4.2 Val av modulation

3.4.3 Val av utbredning

4 Att köra LOGGER

Hur man kör test med LOGGER får man nog mest lära sig själv genom att använda programmet och då givetvis innan det är dags att köra test. Det är som alla program inte bara att starta datorn, ladda programmet och tror att man sedan kan logga data rakt upp och ner. Nej det krävs att man har tid att sätta sig in i funktioner mm. Så torrkör tester varvid du har tid att leda funktioner och se hur du vill nyttja programmet.

Det här avsnittet kommer dock att ta upp en del tips hur använda programmet. Hoppas jag.

4.1 Inmatning av QSO data

LOGGER av idag har det traditionella sättet att mata in kontakter där det finns fält för var sak och man skall skriva in rätt i rätt fält. Gammalt men så är det idag vad det blir i morgon får vi se.

Observera att PTT kan styras via TAB tangenten, se avsnitt 4.2.2.

4.1.1 Inmatningsfält

Logger	Qso	Find	Loc	Information	P-radio	Help				
A	DF0BI	J062XS	O	G4DFN	I092GJ	QSO# 005 Date 19990304				
B	DF0CB	J043WJ	P	HB9DFG	JN37SM					
C	DF0CI	J051CH	Q	JX7DFA	I050OU					
D	DF0NF	J0440J	R	LA2DFA	JP33UC					
E	DF0OL/P	J041GD	S	OZ1HDF	J065GQ					
F	DF0OYY	J062GD	T	SM0DFP	J089UL					
G	DF0RI	J042NC	U	SM2HDF	JP94IN					
H	DF0TEC/P	J073CF	V	SM5DFP	J088DN					
I	DF0TEC/P	J073KW	W	SM6MDF	J078CI					
J	DF0WD	J042FD								
K	DF0WER/P	J061UA								
L	DF0YY	J062GD								
M	DF3AR	J052GG								
N	ES1DF/2	K029GG								
						BND TOTAL QSO SQ QRB-STN KM				
						144 1144 3 2 SM5GHD 117				
Time	Call	Tx	Rx	Loc	Bnd	Mod	Prp	QLDM	Pnts	-->
1700	SM0KAK	59	59	J089XK	144M	SSB	T	LD	10	0
1723	SM5GHD	59	59	J088HN	144M	SSB	T	L	117	222
1733	SM0DFP	59	59	J089UL	144M	SSB	T		17	326
1745	SM0KAK	59	59	J089XK	144M	SSB	T	D	0	0
1745	DF				144M	SSB	T		0	0
06:37:22										
SM0LCB J089XI FIND OFFLINE										

I fönstret där vi skriver in data för kontakten har vi fälten ;

Time Tid för kontakten.

Call Signal på motstationen.

Tx Sänd rapport till motstationen.

Tx# Löpnummer till motstationen (visas inte).

Rx Rapport vi mottar från motstationen.

Rx# Löpnummer vi mottar från motstationen (visas inte).

Msg Meddelande från motstationen (visas inte).

Loc Lokator för motstationen.

Bnd Band för kontakten.

Mod	Modulationstyp som användes (av dig).	
Prp	Utbredningssätt vid kontakten.	
Q	QSO status	D = dublett, B = felaktigt (bad), C = ej komplett. < = fyr loggad (beacon), H = hörd station.
L	Lokator status	L = ny lokator.
D	DXCC status	D = nytt DXCC.
M	Meddelande status	M = nytt meddelande.
Pnts	Antal poäng för kontakten.	
➔	Ritning till motstationen.	

4.1.2 Hopp med mellanslagstangenten

Av fälten ovan kan maximalt 7 användas för inmatning och man hoppar emellan fälten med **mellanslagstangenten**. Vanligtvis har man kanske inte alla aktiva under en test så det är inte alltid 7 hopp innan man är åter till samma fält. Man kan hoppa tillbaka genom att trycka ner **SHIFT** samtidigt som man trycker på mellanslagstangenten vilket kan underlätta hoppandet.

bara mellanstagstangenten hopp från vänster till höger bland fälten.
SHIFT mellanstagstangenten hopp från höger till vänster bland fälten.

4.1.3 Ändra övriga fält

Av de övriga fälten kan man påverka band, modulationstyp och utbredningssätt. För att påverka inställningen av de här fälten finns funktioner under QSO meny, se avsnitt 6.2. Kort kan sägas att man erhåller menyval genom att trycka,

CTRL-B	Val av band.
CTRL-M	Val av modulationstyp.
CTRL-P	Val av utbredningssätt (propagation).

4.1.4 Hopp med F tangenterna

Man kan hoppa direkt till ett valt inmatningsfälten via F tangenter för att kanske enklare och snabbare komma till rätt inmatningsfält. För att detta skall fungera bra måste man dock göra lappar över F tangenterna så man lätt ser vilken man skall trycka på. Utan detta blir man bara mer förvirrad (tror jag).

F1 eller ALT-F1	Fält för tid. online : set/nollställning av tiden (automatiskt vid inmatning av Rx). offline : hopp till detta fält för inmatning av tid.
F2 eller ALT-F2	Fält för signal på motstation.
F3 eller ALT-F3	Fält för sänd rapport.
F4 eller ALT-F4	Fält för mottagen rapport.
F5 eller ALT-F5	Fält för mottaget löpnummer. Möjligt endast för tester då man har löpnummer aktiverat.
F6 eller ALT-F6	Fält för mottaget meddelande. Möjligt endast för tester då meddelandefunktionen är aktiverad.

F7 eller ALT-F7	Fält för mottagen lokator.
F8 eller ALT-F8	Inmatning av anmärkning.
F10 eller ALT-F10	Stega bland band.
F11 eller ALT-F11	Stega bland modulationstyper.
F12 eller ALT-F12	Stega bland utbredningssätt.

Anledningen till att funktionen kan finnas som **Fx** eller som **ALT-Fx** beror på hur man använder CW KEYSER. Följande tabell skall förklara vad som gäller se även avsnittet 6.6 CW KEYSER.

CW KEYSER	Mem on F-key se 6.6	Hur hoppa blandfälten
OFF	-	I detta fallet kan du använda båda möjligheterna. D.v.s. både Fx och ALT-Fx ger samma funktion.
ON	ON	I detta fallet kan du endast använda ALT-Fx valen för att hoppa mellan fälten. På Fx finns nu CW minnen.
ON	OFF	I detta fallet kan du använda båda möjligheterna. D.v.s. både Fx och ALT-Fx ger samma funktion. CW minnen finns nu bara på nummertangentbordet !

Om du lär dig använda ALT-Fx så går det alltid bra att hoppa. Kör man CW KEYSER med stort tangentbord kan man använda Fx för hopp mellan fält genom att man har CW minnen på siffertangentdelen av tangentbordet (Mem on F-key OFF).

4.1.5 Inmatning av data i fält

Nedan följer en del regler som gäller vid inmatning av data i de olika fälten.

4.1.5.1 Tid

Vid **online** gäller att man inte kan hoppa till detta fält med mellanslagstangenten.

Vid **online** så sätter programmet normalt tiden för kontakten när du matat in mottagen signalrapport (Rx) och lämnar detta fält. Med F tangenten kan man nollställa denna tid eller sätta tid till aktuell tid. **Observera** att detta gäller endast på kontakter som är under inmatning och inte kontakter man redan har matat in. Där går inte tiden att ändra i online mode.

Vid **offline** kan man givetvis hoppa till detta fält för att mata in tid för kontakten. När du avslutar inmatning av en kontakt och lagrar denna kommer markören automatiskt att vara i tidsfältet för nästa inmatning av data.

Vid inmatning av tid i tidsfältet så kan man avge tiden i komplett tid d.v.s. timmar och minuter. Man kan även ange tiden i bara minuter. Programmet kommer då att tolka den här inmatningen så som minutuppgift från senaste kontaktens tidpunkt, se exempel nedan.

Förra kontaktens tid är		0809
Inmatning av	12	ger ny tid till 0812
Inmatning av	59	ger ny tid till 0859

Inmatning av 05 get ny tid till 0905

4.1.5.2 Stationssignal

Inmatning av motstationens signal är inga problem utan sker enkelt i detta fält. Programmet kommer dock att varna för signaler som är kortare än 3 tecken och om signalen inte innehåller minst en siffra.

4.1.5.3 Rapport (RST)

Inmatning av signalrapport är i grunden enkel genom att skiva in rapporten typ 59, 599 eller 59A i fältet. Man kan göra förkortad inmatning genom att bara ange S-värdet i rapporten. Rapporten blir då samma som för föregående kontakt men med det nya S-värdet, exempel.

Förra kontaktens rapport är 569

Inmatning av 9 ger ny rapport 599

Detta är den enklaste form av inmatning av signalrapport som finns och kommer att finnas i LOGGER. Du kommer alltid att för alla kontakter behöva skriva in rapport. Det kommer med andra ord aldrig att finns det numera vanliga förtryckta valet 59 eller 599.

Annan inmatning som är tillåten i rapporten är att ange T-värdet till A för att indikera att det var auroraton på signalen. Man kan även sätta det till R för att ange regnscatter (Rain).

Fältet för mottagen RST (Rx) har en del speciella funktioner :

Automatisk mode val

Om man har modulationstyperna CW/SSB samt utbreddningsätten A/T med i testen så kan programmet automatiskt med hjälp av mottagen rapport sätta rätt inställning på den här informationen.

Vid RST typ 599 kommer valet att bli CW/T

Vid RST typ 59A kommer valet att bli CW/A

i övrigt blir valet SSB/T

Om man kör norrsken på SSB måste man efter inmatning av mottagen rapport ändra från CW till SSB för att det skall lagras som SSB.

Indikera hörd station

Man kan skriva ett H i mottagen rapport för att indikera att man bara hört stationen. I fältet kommer det då att stå HRD.

Indikera hörd fyr

Man kan skriva ett B i mottagen rapport för att indikera att man bara hört stationen. I fältet kommer det då att stå BCN.

4.1.5.4 Löpnummer

Löpnummer skrivs in utan problem men man behöver inte skriva in nollor (0) som förekommer innan första icke nollan i numret.

4.1.5.5 Meddelande

Här finns ingen kontroll eller liknade på vad man skriver in.

4.1.5.6 Lokator

All inmatning här skall vara korrekt lokator. Om den inte stämmer med den typ av lokator som testen föreskriver erhåller man felindikering.

4.2 Hur hantera VOICE/CW KEYER

4.2.1 Inledning

Användandet av CW KEYER och VOICE KEYER är något man snart växer in i och inte kan eller vill vara utan. Att det finns integrerat i LOGGER gör att man enkelt kan ha med alla funktionerna i en dator (om man har ljudkort) och inte behöver extern minnesbugg och DVK.

Fördelen med CW KEYER i LOGGER är den att man även har ingång för manipulatorens varvid den är en integrerad del av CW funktionen. Detta ger dock att man inte kan använda CW KEYER under Windows vilket en del säkert tycker är synd men så är fallet.

4.2.2 Användandet av TAB tangenten

När man aktiverar CW KEYER eller VOICE KEYER så kan man kontrollera PTT styrningen via TAB tangenten. Genom att trycka på denna kan man skifta mellan sändning och mottagning på stationen. Detta ger ett enkelt sätt att styra stationen och därmed införa headset för att förenkla knappandet på datorn när man samtidigt skall hantera PTT och mikrofon.

4.2.3 Lagra ljudfiler för VOICE KEYER

VOICE KEYER har möjligheten att sända allmäntanrop mm från lagrade ljudfiler i datorn. För uppspelning använder man ett ljudkort och idag stödjer programmet endast SoundBlaster SB16 kort eller liknande. Har själv inte provat andra kort än just detta.

Ljudfilerna skall lagras i katalogen USERS i wave format där formatet skall vara :

Antal sample per sekund	:	11 kHz
Antal bitar per sampel	:	8 bitar
Namn på ljudfile	:	XXXXXX_Y.WAV

XXXXXX står för person/signal denna röst gäller för.
_Y står för minne nummer 1-4, ex "SM0LCB_1.WAV".

Namnet X ovan är det som skall användas vid val av vilken USER man skall ställa in, se avsnitt 6.1.4, för att avspelning skall äga rum av denna fil.

Mera information om menyval mm gällande VOICE KEYS se avsnitt 6.5.

4.2.4 Programmering av minnen

Det finns en massa möjligheter att programmera vad vart CW minne skall sända. Nedan följer en förteckning över möjliga kommandon. Men som alltid man behöver ju inte använda de här finesserna om man inte behöver det. Vanlig text rakt upp och ner fungerar fint.

- Avsluta ett minne

Man kan avsluta innehållet i ett minne med något av följande kommandon

- < Hoppa tillbaka till början av minnet (vid CQ).
- %E Skicka text i slutmeddelandet, bara att använda (normalt BK).
- > Slut på minnet (kan uteslutas också).

- Hämta information från QSO data

De här kommandona hämtar QSO data från den rad du just har aktiv.

- %MC sänder min anropssignal (my call).
- %ML sänder min lokator (my locator).
- %MR sänder min rapport FRÅN motstationen (my report).
- %MN sänder mitt löpnummer FRÅN motstationen (my number).
- %C sänder signalen på motstationen.
- %L sänder lokatorn på motstationen.
- %R sänder min rapport TILL motstationen.
- %N sänder mitt löpnummer TILL motstationen.

- Flödeskontroll

Man kan styra vad som skall sändas beroende på vilket minne man sände senast mm. Man kan även göra paus i sändningen.

- %P gör uppehåll i PAUSE TIME sekunder (se avsnitt 6.6.2).
- %=1[HELLO] om senaste minnet som sändes **var** minne 1 då sänd [HELLO]
- %!1[HELLO] om senaste minnet som sändes **INTE var** minne 1 då sänd [HELLO]

Om minne 1 har följande innehåll
och innehållet i slutminnet (%E) är

%!1[RST] %R %E
BK

Första trycket på minne 1 ger då RST 599
Efterföljande tryckningar ger 599
När minnet är kommit till slutet så sänds BK

Trycker man snabbt 5 gånger på minne 1 sänder man alltså totalt följande meddelande :

RST 599 599 599 599 599 BK

4.2.5 Hur använda minnen

Nedan visas ett antal inställningar av minnen i CW KEYER

Minne 1:	"CQ CQ CQ %MC %MC %MC BK %P <"	,CQ med paus.
Minne 2:	"QRZ %C ??? %E"	,QRZ med "call".
Minne 3:	"%C ??? %E"	,"call" ???
Minne 4:	"%!4[%C DE]%MC %E"	,"call" de min signal
Minne 5:	"%=4[HEJ]%!5[RST]%R %E"	,RST 559 559...
Minne 6:	"%!6[LOC]%ML %E"	,LOC JO...
Minne 7:	"RRR %E"	,RRR RRR...
Minne 8:	"%!8[NAME]ULF %E"	,NAME ULF...
Minne 9:	"RST??? %E"	,RST??? RST??...
Minne 10:	"LOC??? %E"	,LOC??? LOC??...
Slut minne:	"BK"	

Trycker man nu på minnena **M4 M4 M5 M5 M6 M6** erhåller man

SK0UX DE SM0LCB SM0LCB HEJ RST 599 599 LOC JO89XI JO89XI BK.

Enkelt eller hur !

4.2.6 Inkoppling av CW KEYER mm

Det finns flera möjliga inkopplingar av CW KEYER samt även VOICE KEYER till datorn. Man kan välja något av följande sätt. Inställning sker i KEY MENY, se avsnitt 6.6.9.

- LPT 1/2

Den vanligaste och enklast sättet att koppla in KEYER.

Denna följer även den standard som alla andra program använder sig av idag.

- COM 1/2

Är en möjlighet om man inte kan använda LPT1/2 port.

Tyvärr måste man dock ha en yttre spänningskälla när man använder COM port och i denna koppling flyter det ström alltid förutom när du nycklar CW med manipulatore. Inte bra om man vill använda batteri.

- COM 1i/2i

Samma funktion som COM 1/ 2 men den är inverterad så strömmen flyter endast när man sänder CW med manipulatore. Bättre vid batteridrift.

4.2.6.1 Inkoppling för LPT1/2

LPT1 DB25	NPN	Stn key
	C-----	+key
17 ----1.5k----	B	
18-25 -----	E-----	gnd


```

                                C----- +ptt
16 ----1.5k----B
18-25 -----E----- gnd

                                Keyer
12 -----x----left/DIT----o---
18-25 -----!----gnd-----o---
13 -----!-x--right/DASH--o---
                                !!
14 --10k--- !    +5V pullup if it's needed
14 --10k----- on paddle inputs.

1  -- strobe, see use with opto switch

```

4.2.6.2 Inkoppling av DVK

Man erhåller positiva pulser för att styra inkopplad DVK.

```

LPT1 D B25
 2  ----- Abort message
 3  ----- Message 1 trigger
 4  ----- Message 2 trigger
 5  ----- Message 3 trigger
 6  ----- Message 4 trigger
18-25 ----- Gnd

```

4.2.6.3 Anslutning för COM1/2

```

COM1 DB25 DE9                NPN                Stn key
                                C----- +key
DTR 20   4 ----1.5k----B
GND   7   5 -----E----- gnd

                                C----- +ptt
RTS  4 - 7 ----1.5k----B
GND  7 - 5 -----E----- gnd

                                x----x----- +9..15V
                                10k  10k                Keyer
DSR  6 - 6 ---x----!--right/DASH---o---
GND  7 - 5 -----!--gnd-----o---
CTS  5 - 8 -----x--left/DIT-----o---

                                TNC connection
Tx   2 - 2 ----- Rx
Rx   3 - 3 ----- Tx
GND  7 - 5 ----- GND

```

Observera när du kopplar COM-port till en TNC så skall inga anslutningar till TNC göras vad gäller H/W handskakning (man skall använda Xon/Xoff) för detta !

4.2.6.4 Anslutning för COM1i/2i

```

COM1 DB25 DE9          NPN          Stn key
                        C-----+key
DTR 20 - 4 ----1.5k---B
GND  7 - 5 -----E-----gnd

                        C-----+ptt
RTS  4 - 7 ----1.5k---B
GND  7 - 5 -----E-----gnd

                        x-----+9..15V
                        10k      Keyer
DSR  6 - 6 -----right/DASH---!----o---
GND  7 - 5 ---gnd                x----o---
CTS  5 - 8 -----left/DIT-----o---

                                TNC connection
Tx   2 - 2 -----Rx
Rx   3 - 3 -----Tx
GND  7 - 5 -----GND

```

Observera när du kopplar COM-port till en TNC så skall inga anslutningar till TNC göras vad gäller H/W handskakning (man skall använda Xon/Xoff) för detta !

4.2.6.5 Att använda opto-omkopplare

Användning af opto-omkopplare (PC815) ger ett bra inkoppling mellan dator och station. Man erhåller även en bättre isolering mellan den brusiga datorn och stationen om man kan använda detta.

```

LPT1 DB25P          opto switch          Station key/ptt
                    LED NPN
x  -----1.5kohm---A C-----+key/ptt
1  -----K E-----gnd

```

Finess är att koppla Katoden till stobe (pin 1) då man erhåller en låsning så att man inte erhåller nyckling av stationen när datorn startar upp. Givetvis kan man gå direkt till jord med Katoden också men kan för rycka ur styrningen vid start av datorn innan LOGGER är startad.

4.2.6.6 Att använda relä

Vissa stationen kan inte styras via transistor koppling eller opto-omkopplare. Då får man använda enkla smidiga relän istället.

```

LPT1 DB25P          NPN          -Relay-          Station key
                        X-----+12V (?)
                        X | x-----key/ptt
                        X |
                        C---X | x-----key/ptt (gnd)
x  -----1.5k---B
18-25 -----E-----gnd for +12V

```

4.2.6.7 Val av komponenter

Som transistor kan man troligen använda vilken småsignals NPN som helt t.ex.

- BC107, BC238, BC546, 2N2222, 2N3704...

Som opto-omkopplare kan man använda t.ex.

- PC714/Sha eller PC715/Sha.

- PC827/Lit eller PC829/Sha (dual opto switch).

4.3 Paketradio funktioner

Att använda paketradio för att skicka tips mm är idag en gammal funktion och finns väl utbyggd i dagens DX kluster nät. Om det nu finns information i detta nätet samt en möjlighet att sprida information denna vägen varför då inte integrera detta i LOGGER.

Idag finns koppling mot DX kluster i LOGGER och därmed kan du få tillgång till ett stort antal tips mm som sprids över detta nät. Integrationen är enkel och smidigt gjord så du under körandet av testen inte störs av alla ointressanta tips mm som kommer på DX klustret. Du behöver inte ha ett terminalfönster uppe utan du får intressanta tips presenterade för dig utan att det avbryter ditt testkörande.

LOGGER NET är en ny funktion som medför att man mellan testkörare utbyter information om vad man kört och hur det går samt erhåller en väg att kommunicera utan att behöva en pratkanal vid sidan om öppen. LOGGER NET utnyttjar vanliga kommunikations vägar i paketradionet och de i nätet förekommande konferansnoderna. Alla som är kopplade till samma konferansnod utbyter information om vilka man kör och därmed kan man få tips om vad som just nu går bra och vad som finns att köra.

Att köra DX kluster och LOGGER NET samtidigt är möjligt då det på DX kluster finns möjlighet till konferanskoppling. D.v.s. du kan ha båda informationsvägarna uppkopplade via samma paketradioförbindelse och erhålla all information under testen.

4.3.1 DX kluster

DX kluster finns nu nästan över allt och man kan erhålla många DX tips denna vägen även om det mesta idag är kortvåg så kommer mer och mera information om högre frekvenser med i detta nät numera. Därför är det logiskt att integrera in funktioner för DX kluster i LOGGER.

4.3.1.1 Inkoppling till DX kluster

Om du har tillgång till ett DX kluster på paketradionet på din ort får du fråga personer i ditt närområde om. Det du behöver för att koppla in DX kluster funktion på LOGGER är en ledig serieport som kopplas till en TNC med tillhörande radio.

När du har kontakt med DX klustret via terminalfönstret så kan du där använda alla funktioner mm som DX klustret tillhandahåller. Se dokumentation för DX kluster samt den hjälp som finns på DX klustret.

4.3.1.2 DX kluster funktioner

Här kommer jag inte att beskriva hur själva DX kluster delen fungerar utan bara hur funktionen är integrerad i LOGGER och vad LOGGER kan göra för dig mot ett DX kluster.

Det mesta av kommunikationen mot DX klustret sker via LOGGER terminalfönster där du kan ge kommando mm till klustret för att skicka meddelanden, titta på DX tips mm. Utöver detta så kommer terminalfunktionen att undersöka alla inkommande meddelanden från DX klustret för att leta efter DX tips. Eventuella DX tips kommer sedan att presenteras i ett DX tips fönster till höger utan att du behöver öppna terminalfönstret. Det finns möjlighet att i LOGGER införa filtrering av frekvenserna för tipsen.

En annan funktion i LOGGER är att du kan skicka ett DX tips på en kontakt du loggat i LOGGER. När du väljer funktionen så kommer LOGGER att hämta signalen och frekvensen från denna kontakt. Frekvensen blir i detta fallet bara bandet och kan ändras till exakt frekvens om så önskas. Man kan även lägga till ett meddelande till DX tipset. LOGGER formateras sedan detta tips och skickar det till DX klustret utan att du behöver ta upp terminalfönstret samt behöver komma ihåg hur skriva DX tips kommandot.

Mera information om funktionerna mm finns i avsnitt 6.8.2.

4.3.2 LOGGER NET

Att tipsa varandra om vad man kör och hur det går under testen är ibland bra och viktigt för att höja aktiviteten. Att sprida information ger möjligheter att flera kan köra flera kontakter samt att stationer som tipsas via lokala kontakter kan erhålla flera stationer i sin logg.

Att göra detta automatiskt via paketradio är en smidig lösning och det är vad LOGGET NET gör, sprider information automatiskt via paketradio till andra intresserade samt att du får deras information.

4.3.2.1 Vad är LOGGER NET (LNET)

LOGGER NET är ett sätt att skicka information om de kontakter du har haft till andra via paketradio. Du kan även via LOGGER NET skicka meddelanden till alla eller vald station som är med i LOGGER NET.

LOGGER NET kräver att du kan koppla en serieport på datorn till en TNC med tillhörande radio. För att utbyta information med andra bör man sedan använda någon konferensfunktion som finns på de flesta BBS:er och DX kluster stationer. Genom att använda en konferensnode som alla kopplar upp sig mot så får alla information från alla de som är med på denna konferens. En begränsning är kanske att en konferensnode inte har kontakt med en annan men det ligger mer på paketradionätet och inte i LOGGER NET.

4.3.2.2 Hur fungerar LNET

När du aktiverat LOGGER NET och kopplat upp dig till en konferansnod där andra finns med LOGGER NET så kommer du att erhålla tips om nya stationer och lokatorer att köra som andra stationer kör och automatiskt skickar ut på LOGGER NET.

När du själv loggar en kontakt så kommer denna information att skickas ut på nätet tillsammans med din totala poäng mm så att andra ser vad du kör. En finess med att skicka ut poäng mm med var ny kontakt är att du kan se hur du ligger till bland de uppkopplade stationerna. Du kan ta upp en placeringslista samt via denna studera vilka stationer denna stationen har kört.

Förutom den automatiska överföringen av QSO data så kan du skicka meddelanden via nätet. Det finns tre typer av meddelanden där varnings meddelanden (alert) alltid går ut till alla stationerna och visas med rött, t.ex. bra när det gäller att varna för norrsken eller liknande. Sedan finns en vanlig allmänt meddelande (broadcast) som inte visar rött hos mottagaren. Den sista versionen är adresserat meddelande till en station som deltar i nätet.

Så för att köra LOGGER NET krävs paketradioutrustning samt att ni som vill koppla ihop er når en och samma node i paketradionätet. Prata med paketradionfolket på din ort om detta.

4.3.2.3 Funktioner i LNET

Vi har redan gått in lite på funktioner i LOGGER NET (se ovan). Nedan följer en kort summering av de funktioner som finns. För mera information se avsnitt 6.8.3.

- Visa topp listan
När man skickar över QSO data till andra deltagare i LOGGER NET så kommer även information med total poäng, antal körda QSO, rutor, DXCC mm över till de andra. Via en funktion i LOGGER NET kan du då få upp en topplista och för var station på topplistan titta på vilka stationer han har kört under testen och vid vilken tid.
- Skicka varnings meddelande
Att skicka varning om norrsken, ES mm kan höja aktiviteten för alla inblandade i nätet. Det är inte alltid du upptäcker norrsken mm först alla gånger så tips mm är bra att få och ge.
- Skicka allmänt meddelande
En del meddelanden till alla inblandade är kanske så viktiga att de skall uppmärksammas så som ovan nämnda varningsmeddelande. Med denna funktion kan man skicka allmänna meddelanden till alla deltagare i nätet.
- Skicka meddelande till vald station
Ibland kanske man vill kolla något med en utvald station i nätet. T.ex. på mikrovåg kan man kolla om folk är aktiva på ett visst band eller/och har tid att prov med ett QSO mm.
- Söka efter signal bland tips från LOGGER NET
Du samlar information via nätet från alla om vad de kör. Kan vara bra att kunna söka efter signaler mm i denna massa av information för att se om stationer är aktiva, när folk körde

stationen mm.

- Söka efter signaler som inte körts bland tips från LOGGER NET
Att se vilka stationer man inte kört i informationen är av vikt så man vet vad man missat.
- Söka efter lokatorer som inte körts bland tips från LOGGER NET
I en del tester är ju lokatorpoäng viktiga att samla så sök efter icke körda rutor är en viktig funktion ibland.

4.3.3 Inställning TNC

Detta är på inget sätt någon dokumentation på hur hantera inställningar på en TNC men ger tips mm vad du skall tänka på när du kör LOGGER tillsammans med din TNC.

Anropssignal på TNC

Kontrollera alltid att du har rätt anropssignal på TNC. Inte för att LOGGER tar hänsyn till detta men det ser bättre ut om du använder en korrekt signal på ätet. T.ex. **MY SM0LCB**.

Stream tecken

När man skickar upp filer via LOGGER uppladdningsfunktion så kan filerna innehålla tecknet | (pipe). Detta tolkar många TNC så som 'steam switching' och uppladdningen går inte som den skall. Därför bör (skall) man ändra denna inställning i TNC till ett annat tecken.

cmd: **STR** Kommandot ger aktuellt tecken (| ger **\$7C**).
cmd: **STR \$7E** Kommandot ändrar till tecknet ~ som inte stör LOGGER.

Uppkoppling

Du kopplar upp dig till en annan station på paketradionet via ett CONNECT kommando som för det mesta förkortas till C. Att ansluta sig till BBS:en SK0CT sker alltså med kommandot

"C SK0CT". Du lämnar BBS:er och DX kluster med kommandot **BYE**.

Inkoppling till konferens node

När man kommit in på en BBS eller DX kluster så kan man för att köra LOGGER NET gå in i en konferens funktion som finns på de här stationerna. Detta görs med följande kommandon till respektive station.

Station	Gå in i konferens	Lämna konferens
BBS	C	.q
DX kluster	CONFER	/EX

Observera att detta gäller på den BBS och DX kluster jag provat på. Kontrollera er lokala stations dokumentation för andra kommandon om de ovan inte fungerar.

5 Menyval i startläget

5.1 Meny *LOGGER*

Här finns ett antal bra att ha funktioner för att titta på data, skapa data och skicka data.

5.1.1 Visa loggfiler för körda tester

Logger skapar ett antal textfiler som innehåller resultatet av testen. Via denna funktionen kan man lätt studera innehållet i de här filerna utan att lämna programmet eller att leta själv i katalogstrukturen efter filen.

5.1.2 Ändra mallar

Denna funktion används för att ändra, skapa nya och ta bort gamla mallar av de tre typerna test, station och adress. Mer information om mallar mm finns under avsnittet 2.2.

5.1.3 Kopiera test data till diskett

Om du vill överföra en test till diskett kan du använda denna funktion. Den kommer att kopiera över alla filerna i vald testkatalog till disketten tillsammans med lite extra information som används när man skall kopiera data från diskett (se nedan).

Observera att det bara är tänkt att kopiera **EN** test till **EN** diskett.

Annars fungerar **INTE** kopiering från diskett !

5.1.4 Kopiera test data från diskett

Om man kört test på en dator och vill ha in informationen på en annan dator så kan man via funktionen ovan kopiera data till diskett. Via denna funktion kan man sedan kopiera in data i den nya datorn.

5.1.5 Skapa nya årsfiler

Uppdatera årsfiler kan göras med denna funktion. Normalt uppdaterar programmet automatiskt den aktuella årsfilen. Om man dock lägga till icke önskad information i årsfilen om man avslutar en test där man bara loggade en massa kontakter för att prova *LOGGER*. Via denna funktion kan man uppdatera årsfilerna om man innan tagit bort den katalog som innehåller testen med skräpinformation.

Vid test och försök med *LOGGER* kan det vara bra att skapa en påhittad stationssignal (SM0TEST/SM0PROV) och göra försök mm i denna katalogen.

5.1.6 Skapa 'call fil'

Denna funktion kommer att söka igenom alla tester efter anropssignaler/lokator och lägga in de i en ny 'call fil' som du anger namn på. Eventuell befintligt fil med samma namn försvinner. Filen lagras i katalogen INFO\CALLFILE med övriga 'call fil'.

5.1.7 Öppna terminalfönster

Under detta val så öppnar man ett terminalfönster för att kunna skicka loggar och kommentarer enkelt via paketradio. Detta är samma terminalfunktion som finns inne i programmet så för inställningar och funktion av detta se avsnitt 6.8.

Observera att terminalfönstret inte fungerar om man inte gjort inställningar som finns beskrivna i detta avsnitt. Man måste starta (öppna test) för att kunna göra de här inställningarna.

Skicka filer

Vid kommandot CTRL-PgUP kan du skicka iväg filer för testerna så som L_COMM.TXT som bulletin till alla på nätet samt L_LOGG.TXT till testledaren om han inte hellre vill ha EDI filer.

För att skicka filer måste du själv adressera brevet på BBS med vanliga SB/SP kommandon och skriva in rubriken på brevet. När det är dags för själva texten trycker du på CTRL-PgUp och du erhåller en menyfunktion för att välja fil att skicka upp till BBS:en. När uppladdning är klar får du avsluta brevet med /EX (observera att CTRL-Z inte fungerar).

Under uppladdning måste du använda handskakning mellan dator och TNC då denna kommunikation är mycket snabbare än trafiken mellan TNC och BBS. Använd Xon/Xoff som finns som inställning.

Uppladdning av filen pågår så länge som information om detta visas mitt på skärmen.

Ladda ner till fil

Du kan via funktionen CTRL-PgDn ladda ner allt som kommer i terminalfönstret till en fil. När du väljer funktionen skall du ange namn på filen. Alla filer lagras i katalogen DOWNLOAD. Om filen finns så skrivs den över.

Att nerladdning till fil pågår ser man på nedersta raden där filnamnet syns. Du avslutar nerladdning till fil genom att på nytt utföra CTRL-PgDn kommandot.

5.2 Meny Help

Hjälpssystemet i programmet är inte så väl utbyggt men det finns alltid ett antal text dokument som man kan öppna och läsa. Förhoppningsvis ger de tips hur hantera programmet även om det är på min typ av engelska. Man hoppas man får tid och lusta att förbättra denna och kanske även ha den på svenska.

5.2.1 Hjälptext översikt

Allmän information om LOGGER och vad att tänka på.

5.2.2 Hjälptext startläge

Här för man allmän information om hjälp mm samt hur man startar upp LOGGER.

5.2.3 Hjälptext testläge

Denna del ger snabb hjälptext på alla funktioner i LOGGER.

5.2.4 Information om programmet

Denna funktion ger vad programmet heter och vilken version det har. Vidare finns information om vem som gjort det samt när programmet senast var sammanställt (kompilerat) med ett datum.

5.2.5 Ledigt minne

När man startar LOGGER kan man undra hur mycket minne det finns kvar att lagra data på. Via denna funktion kan man erhålla lite av denna information. Man ser hur mycket ledigt minne det finns samt hur många kontakter samt signaler 'call fil' innehåller i minnet. Här ser man dagens begränsningar i antal kontakter mm också.

Om man vill kan man själv beräkna hur mycket det lediga minnet räcker till under förutsättning att man har några kontakter mm lagrade så man ser hur mycket som gått åt. Kanske man kan få en uppskattning i nästa version... vi får se.

6 Menyval vid loggning

6.1 Meny *LOGGER*

6.1.1 Online/Offline mode

Du kan via denna funktion hoppa mellan online och offline. Skillnaden är den att du i online sätter datum/tid vid inmatning av mottagen RST medan du i offline själv måste skriva in tiden.

Man kan via denna funktion ändra tider på kontakter som man kört i online. Detta dock under förutsättning att du inte har löpnummer.

6.1.2 User

Om flera operatörer kör från samma station under en test så kan vissa inställningar vara unika för var operatör. Via detta mynuval kan man välja vilka operatör inställningar *LOGGER* just nu använder.

Idag gäller denna inställning endast inställning av vilka ljudfiler man använder när man använder ett ljudkort till *VOICE KEYER*. För att val skall kunna göras måste man först ladda ner ljudfiler i *USERS* katalogen, se vidare avsnitt 4.2.3.

6.1.3 Key on/off

För att aktivera *CW KEYER* i *LOGGER* skall du sätta detta val till **ON**. För mera information om funktioner mm för *CW KEYER* se avsnitt 6.6.

Observera starta inte denna funktion under *Windows*. Då kommer programmet att krascha. Vid omstart i *Windows* använd kommandot *LOGGER -K*.

6.1.4 Voice keyer

För att aktivera *VOICE KEYER* välj under denna funktion vilken typ av *VOICE KEYER* du vill använda dig av, se vidare avsnitt 6.5.

Observera starta inte *VOICE KEYER* i *SB16* om du inte har ett *SB16* kort. Saknas korrekt kort kommer programmet att krascha. Vid omstart använd kommandot *LOGGER -V* !

6.1.5 Time setup

Om du vill förändra tidsinställningarna så kan du göra det via denna funktion. För mera information se avsnitt 3.3.1.6.

6.1.6 Edit CFG

Vissa inställningar i laddade mallar kan ändras när man kör testen. Via detta val kommer du åt vilka inställningar du kan ändra. För information se avsnitt 2.2.

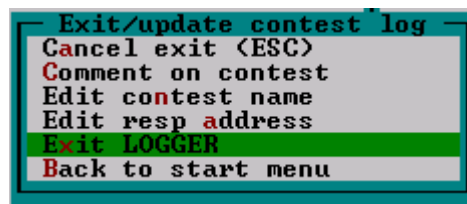
Observera att ändringarna bara sparas lokalt för testen och **inte** speglas ner till mallarna som används vid starten av testen.

6.1.7 DOS shell

Ger möjlighet att lämna programmet och komma till DOS-prompt. När du gör **exit** kommando vid denna DOS-prompt så kommer du tillbaka in i programmet.

6.1.8 Exit

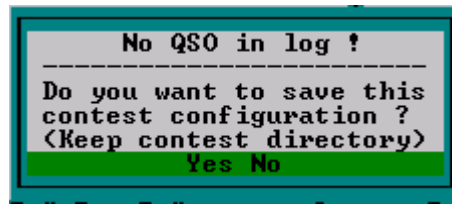
Avsluta LOGGER du erhåller menyvalet enligt figur nedan



- **Cancel exit (ESC)**
Du hoppar tillbaka till loggning av kontakter mm, d.v.s. avslutar inte !
- **Comment on contest**
Via denna funktion kan du skriva in en kommentar till testen. Denna kommentar kommer sedan att läggas in i filen L_COMM.TXT samt eventuella EDI filer. Bra att skriva in lite hur testen var mm och få med det i filerna direkt.
- **Edit contest name**
Här får du möjlighet att uppdatera namnet på testen mm om du behöver samt vilken typ av testfiler du vill skapa. Som i test mallen.
- **Edit address**
Här kan du ändra information för den ansvariga operatören om något inte stämmer.
- **Exit LOGGER**
Vid denna funktionen så kommer LOGGER att avsluta och du kommer tillbaka till DOS prompten.
- **Back to start menu**
Du kommer att avsluta denna test men hoppar tillbaka till startmenyn för att studera filer eller starta ny test (?).

När man avslutar en test så kommer programmet att alltid skapa alla logfiler mm samt uppdatera årsloggar mm. Detta förutsätter dock att du har loggat minst en kontakt !

Om du inte har logga några kontakter i loggen kommer följande meny upp,



Den frågar dig om du trots att inga kontakter i loggen önskar spara konfigurationen och därmed katalogen för testen ? Svarar du **NO** så kommer konfiguration och katalog att tags bort.

6.2 Meny QSO

Under denna meny hittar du alla möjligheter att ändra information för en kontakt (QSO) som du skriver in just nu eller redan har lagrat i loggen.

6.2.1 Ändra redan inskrivna kontakter

För att ändra redan lagrade kontakter i loggen så kan man aktivera EDIT funktionen. Den medger att man kan förflytta sig bland loggade kontakter och även redigera innehållet. Att aktivera EDIT funktionen är enkelt och naturligt. Att man går in i EDIT funktionen visas genom att EDIT text syns på skärmens nedersta rad.

PIL UPP	Markören går till en tidigare lagrad kontakt, eventuellt bläddra fönstret.
PIL NER	Markören går till en senare lagrad kontakt, eventuellt bläddra fönstret.
PgUp	Fönstret bläddrar en sidan upp och markören hamnar på tidigare lagrad kontakt.
PgDn	Fönstret bläddrar en sidan ner och markören hamnar på senare lagrad kontakt.
HOME	Fönstret bläddrar till först loggade kontakten.
END	Fönstret går till slutet av loggade kontakter och avslutat EDIT.

Notera att man avslutar enklast EDIT med att använda knappen END. EDIT kommer även att avslutas när du med PIL NER eller PgDn når det rad för inmatning av nya kontakter.

6.2.2 Band [Ctrl-B]

Val av band för kontakten görs via detta meny val eller snabbvägen via CTRL-B. Man erhåller en liten meny med möjliga band att välja. Om man bara har ett band aktivt för testen man startat så kan man givetvis inte välja något annat band än det aktuella.

Man har även via F-tangenterna möjlighet att välja band genom att stega sig fram bland tillgängliga band för testen. F-tangenten är F10 men om du har aktiverat CW KEYSER så måste du använda ALT-F10 för att stega band (annars kommer du att starta sändning av minne 10).

6.2.3 Mode [Ctrl-M]

Val av modulationstyp anger här den typ av modulation som din sändare avger. I programmet finns idag ingen särskild notering för skilda typer för mottagare och sändare.

Samma funktion som för val av band. Genom detta val eller snabbvägen CTRL-M erhåller man en meny på möjliga val. Man kan ändra vilka val som skall finnas tillgängliga för testen i mallen för denna.

Även F-tangenter (se band ovan) kan användas för att stega bland de olika valen. Tangenten är i det här fallet F11 eller ALT-F11 om CW KEYER är aktiv.

6.2.4 Propagation [Ctrl-P]

Val av propagation eller använt utbredningssätt för kontakten. Vanligast är ju att man har tropo (T) kontakter. Andra möjliga val visas i tabellen nedan.

Utbredning	Förkortning	Anmärkning
Tropo	T	Normal utbredning
Aurora	A	Norrsken
Regnscatter	RS	
Meteorscatter	MS	
Månstuds	EME	

Samma funktion som för val av band. Genom detta val eller snabbvägen CTRL-P erhåller man en meny på möjliga val. Man kan ändra vilka val som skall finnas tillgängliga för testen i mallen för denna.

Även F-tangenter (se band ovan) kan användas för att stega bland de olika valen. Tangenten är i det här fallet F12 eller ALT-F12 om CW KEYER är aktiv.

6.2.5 Complet [Ctrl-O]

Det är inte alla kontakter som blir kompletta av en eller annan anledning. Men även icke kompletta kontakter är bra att spara i loggen och då även notera att du inte anser de vara kompletta. Allt i loggen kan ju ge intycket att kontakten är komplett men att man inte fick slutgiltigt kvitto på detta. Därför kan du via denna funktionen ändra status på en kontakt från komplett eller icke komplett eller omvänt.

När man just skriver in en kontakt och skall avsluta inmatning med ett tryck på ENTER och vill spara det som icke komplett så kan man göra detta enkelt vid inmatningen genom att avsluta denna med knapptryckningen CTRL-ENTER. Kontakten kommer att sparas och markeras som icke komplett i samma knapptryckning.

6.2.6 Goto [Ctrl-G]

Andra funktioner i LOGGER kan lätt och enkelt ge dig information om du har kört en station eller inte när du skriver in denna. Men om du vill ha information om kontakten med denna station så kan du utnyttja GOTO. Genom att skriva in hela eller del av signalen och sedan utföra ett GOTO kommer programmet att leda upp första kontakten som stämmer med denna signal eller del av denna. Programmet aktiverar EDIT funktionen så du kan ändra data för kontakten om så önskas.

Man kan söka vidare i loggen med upprepade GOTO kommandon varvid programmet kommer att hoppa bland kontakter som stämmer med inskriven signal eller del av denna. Man

avslutar detta hoppande och återgår till sista raden i loggen med att avsluta EDIT vilket sker med ett ryck på END, varvid EDIT hoppar till sista raden och avslutas.

6.2.7 Copy [Ctrl-V]

När man kör en del testen på många band så brukar man ju hoppa bland banden med en och samma station. När man gör detta så kan man via denna COPY funktion enkelt kopiera ner föregående kontakts signal och lokator till den nya kontakten. Snabbt och enkelt.

6.2.8 Set Date

Datum för kontakten syns inte på inmatningsraden utan finns i en tilläggsruta uppe till höger på skärmen. Här visas löpnummer för kontakten i loggen och inte nödvändigtvis korrekt löpnummer för utbyte vid vissa tester samt datum och anmärkning för kontakten.

Med denna funktion SET DATE kan man sätta datum för kontakten men bara om du gör inmatning i OFFLINE. För inmatning i ONLINE gäller att man tar datum/tid från datorns klocka.

6.2.9 Edit Time

Att ändra tiden (ej datum) för kontakten kan som ovan endast göras om inmatning sker i OFFLINE. Om du är i OFFLINE och väljer denna funktion via meny eller snabbvägen F1 eller ALT-F1 (utan / med minnesbugg) så kommer markören att flyttas till tidsfältet för inmatning av annan tid. Vid inmatning kan man använda sig av enbart minuter om tiden avser inom en timme från föregående kontakt. Om inte så måste full tid inskrivas.

I fallet ONLINE så kommer programmet att sätta tiden för kontakten när ni avslutar inmatning av mottagen signalrapport (lämnar detta fält eller trycket på ENTER). Om man i detta fall använder denna funktion så kommer man att nollställa/sätta tiden beroende på om tid finns för kontakten eller inte.

6.2.10 Edit Call

När det gäller funktionerna EDIT CALL, EDIT TX RST, EDIT RX RST, EDIT RX NO, EDIT OPT, EDIT LOC så har de alla samma funktion med undantag att de kommer att flytta markören till olika inmatningspunkter för kontakten.

För ovan nämnda gäller även att man kan nollställa fältet eller hela kontakten vid upprepad användning. När man trycker på någon av ovan funktioner kommer man att utföra någon av följande funktioner beroende på tillståndet. Vid OFFLINE gäller detta även EDIT TIME.

1. Om markören inte är på önskat inmatningsfält så kommer markören att flyttas dit.
Ex du är på LOC fältet och trycker EDIT CALL flyttas markören från LOC fältet till CALL fältet och *inget* mera händer.
2. Om du redan är på samma fält som du tyckt på så kommer programmet att kontrollera om det finns något inskrivet på denna fält. Om så är fallet raderas denna information.
Ex du är på CALL fältet och har skrivit SM0LCB trycker EDIT CALL så kommer denna

information att försvinna och *inget* mera händer.

3. Om du redan är på samma fält och det är tomt så kommer programmet att radera all annan information för denna kontakt på andra fält.

Ex du är på CALL fältet och där är tomt men informationen JO89XI finns i LOC fältet.

Du trycket EDIT CALL fältet är tomt varvid alla andra fält kommer att raderas där bland även informationen JO89XI i LOC fältet.

För att snabbt kunna hoppa/radera information så kan man nå funktionerna snabbt via F-tangenterna F? eller ALT-F? (utan / med minnesbugg). Tangenterna är enligt tabell nedan

EDIT TIME	F1	ALT-F1	EDIT CALL	F2	ALT-F2
EDIT TX RST	F3	ALT-F3	EDIT RX RST	F4	ALT-F4
EDIT RX NO	F5	ALT-F5	EDIT OPT	F6	ALT-F6
EDIT LOC	F7	ALT-F7			

6.2.11 Edit Tx RST

Se information ovan om EDIT CALL.

6.2.12 Edit Rx RST

Se information ovan om EDIT CALL.

6.2.13 Edit Rx no.

Se information ovan om EDIT CALL.

6.2.14 Edit Rx Opt

Se information ovan om EDIT CALL.

6.2.15 Edit Rx Loc

Se information ovan om EDIT CALL.

6.2.16 Add Remark

Man kan till var kontakt skriva en kort anmärkning som kommer att sparas i loggen. Denna anmärkning är mycket kort och presenteras tillsammans med löpnummer, datum i rutan uppe till höger på skärmen.

Vid val av funktionen erhåller man en liten box för att skriv in anmärkningen. Avsluta med ENTER och anmärkningen är inskriven och kan ändras när man väljer funktionen nästa gång.

6.3 **Meny FIND**

Under denna meny hittar man många olika sökfunktioner. Detta kan gälla aktuell test eller information lagrad i olika filer som LOGGER hanterar, skapar eller som du tillhandahåller på ett eller annat sätt.

6.3.1 Auto Find

Detta är nog en av de mest uppskattade funktionerna i LOGGER. Funktionen är den att man lagrar körda stationer i en så kallad 'call fil'. Inställning av vilken 'call fil' programmet använder just nu finns under menyvalet INFORMATION. Denna 'call fil' använder programmet när den letar efter lämpliga signal/lokator i AUTO FIND. För att denna funktion skall fungera så måste den aktiveras och detta gör man via detta funktionsval. När den är aktiverad finns texten FIND på nedersta statusraden på skärmen.

Summering för att AUTO FIND skall fungera :

- En 'call fil' skall vara aktiverad under INFORMATION.
- Funktionen AUTO FIND skall vara aktiverad, FIND text på status raden.
- Utan information i aktuell 'call fil' blir det givetvis inte mycket till resultat. Observera dock att alla nya signaler automatiskt lagras i aktuell 'call fil'.
Så ju mer du kör ju mer data i denna databas.

Sökning på anropssignal

Sökning sker automatiskt när du skriver in en signal i signalfältet. All presentation sker i det stora fönstret till vänster på skärmen. Man kan använda tecknet punkt (.) i sökningen för att ange hur signalen skall se ut i början. Exempelen nedan gäller vid sökning bland nedan angivna signaler :

SM0KAK SM0DFP SK3AH SM0LCB SM3LBN LA6LCA

Ex L → SM0LCB, SM3LBN, LA6LCA
 LC → SM0LCB, LA6LCA
 S.LC → SM0LCB
 S.3 → SK3AH, SM3LBN

Sökning på lokator

Normalt sker all sökning ovan mot anropssignaler som finns i aktuell databas. Man kan även söka på lokator automatisk genom att i call fältet skriva del av lokator men först skriva ett frågetecken (?). Se exempel nedan :

Ex ?88 → JP88CD, JO88CN, KP88HJ

Hämta information från sökning

Vid sökning så erhåller man mer eller mindre träffar i databasen. När man kommer ner till ett lågt antal där man visar både anropssignal och lokator för respektive träff vid sökning så kommer var träff att anges med en bokstav innan informationen.

Ex A SM0LCB JO89XI
 B SM0DFP...JO89VJ

Denna bokstav kan användas för att enkelt föra ner denna information om anropssignal och lokator till respektive fält i den aktuella loggen. Detta gör man genom att trycka ner SHIFT tillsammans med aktuell bokstav.

Ex SHIFT-A ovan flyttar ner SM0LCB/JO89XI till aktuella fält i loggen.

6.3.2 Call

Om man inte har automatisk sökning i databasen som ovan kan man genomföra manuella dito via denna funktion som då söker på enbart bland anropssignaler.

6.3.3 Locator

Om man inte har automatisk sökning i databasen som ovan kan man genomföra manuella dito via denna funktion som då söker på enbart bland lokatorer.

6.3.4 Call/Locator

Om man inte har automatisk sökning i databasen som ovan kan man genomföra manuella dito via denna funktion som då söker på både anropssignal och lokator från respektive fält.

6.3.5 QSO timeout

I en del tester är det tillåtet att köra samma station flera gånger. Dock finns en spärr mot allt för hemlöst körande av samma station. Man får i allmänhet bara göra nästa kontakt efter 60 eller 120 minuter efter senaste kontakten. I test mallen finns inställning av denna tiden i minuter.

För att veta hur lång tid det är kvar att köra en station eller alla körda stationer kan man göra denna sökning QSO TIMEOUT. Den kommer att visa alla signaler som ännu inte får köras p.g.a. att tiden ännu inte kommit utanför den satta tiden för ny kontakt. Vid var signal ser man även hur mycket tid som återstår innan man får köra stationen.

Vid denna sökning kan man i signalfältet skriva in hela eller del av signalen och endast stationssignaler som uppfyller denna sträng kommer att visas.

6.3.6 Direction

Du kan i 'call fil' även söka efter stationer i en viss riktning från din nuvarande lokator. Här kan man även ange hur stor sektor man önskar täcka eller vilket avstånd stationerna minst skall ligga på. Kan ju vara bra när man undrar om någon eller några fler intressanta stationer finns i aktuell riktning.

Inmatning av sökvillkoret sker som vanligt på signalfältet och detta tolkas på olika sätt beroende på hur man skriver sökvillkoret. Man börjar alltid med riktningen. Anger man inget mera sker sökning i denna riktning ± 30 grader. Vill man ange annan storlek på sektorn så kan man göra detta så som ett extra värde efter riktningen med en punkt (.) emellan. Om man dock

anger en sektor större än 90 tolkar programmet detta som en sökning i angiven riktning men på ett avstånd av mer än 90 km med ± 30 grader.

Exempel	30	Söker alla stationer i 30 grader ± 30 grader (0-60 grader).
	30.10	Söker alla stationer i 30 grader ± 10 grader (20-40 grader).
	30.100	Söker alla stationer i 30 grader ± 30 grader samt minst på 100 km avstånd.

6.3.7 Beacon

Det finns in fil i katalogen INFO som heter BEACON.TXT. Denna innehåller en massa information om fyrrar på olika band. Eventuella felaktigheter kan man lätt korrigera genom att öppna filen i en lämplig ordbehandlare (EDIT i DOS och NOTEBOOK i Windows).

Denna funktion ger möjlighet att sökning denna fil genom att skriva söktexten i fältet för anropssignalen (call). Funktion presenterar sedan eventuella träffar i ett blädderbart fönster. Sökning sker alltid på de tre fälten signal, lokator och frekvens för fyren. Presentationen är helt enkelt signal, lokator och så beräknade riktningar och avstånd till den från din nuvarande position som du användare i testen. **Lämna sökfönster med ESC knappen.**

Exempel vid sökning på OZ

BEACON SEARCH			
50.021	OZ71GY	J055UO	558 km ->224
50.054	OZ6UHF	J057EI	497 km ->247
50.066	W5OZI	DM90	8588 km ->309
144.421	OZ71GY	J055UO	558 km ->224
144.466	OZ4UHF	J075KC	509 km ->203
432.895	OZ4UHF	J075KC	509 km ->203
432.930	OZ71GY	J055UO	558 km ->224
432.955	OZ1UHF	J057FJ	490 km ->247
432.982	OZ2ALS	J044WX	690 km ->229
1296.855	OZ3UHF	J056CE	581 km ->236
1296.930	OZ71GY	J055UO	558 km ->224
1296.950	OZ5UHF	J065GQ	522 km ->221
1296.955	OZ1UHF	J057FJ	490 km ->247
1296.984	OZ2ALS	J044WX	690 km ->229
2320.930	OZ71GY	J055UO	558 km ->224
2320.950	OZ9UHF	J065HP	522 km ->220
2320.955	OZ1UHF	J057FJ	490 km ->247
5760.930	OZ71GY	J055UO	558 km ->224

PgUp/Dn

6.3.8 Geographic

Det finns in fil i katalogen INFO som heter GEOGRA.TXT. Denna innehåller en massa platser runt omkring vår jord och då speciellt många i Sverige. Information är enkel i fil med namn på platsen (utan Å, Ä och Å). Till var plats finns en lokator. Eventuella felaktigheter kan man lätt korrigera genom att öppna filen i en lämplig ordbehandlare (EDIT i DOS och NOTEBOOK i Windows).

Denna funktion ger samma möjlighet till sökning som BEACON ovan. Dock sker sökning endast på ortnamnet i filen. Presentationen även här ett blädderbart fönster med ortnamn, lokator samt bäringar och avstånd som för BEACON. **Lämna sökfönster med ESC knappen.**

Exempel vid sökning på STO

GEOGRAPHIC SEARCH			
A:	ROSTOCK	J064BC	685 km ->214 <- 29
B:	STOCKHOLM	J099AH	7 km ->134 <-314
C:	ESTONIA	K029JK	389 km -> 86 <-272
D:	LAUNCESTON	QE38ON	16023 km -> 83 <-318

6.3.9 Logbook

När man avslutar LOGGER så kommer alla kontakter för denna test att samlas i en årslogg. Detta sker automatiskt och du behöver inte göra något. Denna årslogg kan du sedan använda via denna funktion LOGBOOK varvid du kan söka efter en signal eller del av signal i dina samlade årsloggar.

Resultatet av sökningen presenteras i ett blädderbart fönster med datum, tid, signal, rapporter samt band och mode för kontakten. Du avslutar fönstret med ESC.

6.3.10 Call information

Under menyvalet INFORMATION finns möjlighet att lägga upp information om olika stationer man kör eller vill ha snabb information om. Detta kan röra allt från den stationsutrustning de använder till adress, telefonnummer mm. Informationen om var station lagras i en central fil där var station kan ha ett informationsavsnitt med text.

Vid denna funktion kan man söka på hela eller del av stationens signal som man använder som titel för informationen. Man erhåller ett blädderbart fönster med alla stationer som passar in på sökningen. Genom att välja någon av de visade stationerna så kan man erhålla den inskrivna informationen. Avsluta allt med ESC.

6.3.11 Note information

Under menyvalet INFORMATION finns möjlighet att lägga till anmärkningsinformation som sparas i en separat fil för var stationssignal du har. Denna information kan vara om nästan vad som helst som kan vara bra att komma ihåg. Man kopplar informationen till en kontakt man haft genom att använda datum, tid och signal från denna eller skapa en fristående anmärkning med datum/tid vid skapandet och en titel som du väljer själv.

Bra med information men bättre om man kan söka i den. Med denna funktion NOTE INFORMATION kan du söka på hela eller del av datum, tid eller titel för anmärkningen. Alla som passar visas i ett blädderbart fönster. Genom att välja någon av de visade så kan man även läsa den text som är skriven till denna anmärkning.

Observera att denna information om anmärkning inte skall blandas ihop med den anmärkning man kan göra till var kontakt och som är mycket kort.

6.3.12 DXCC information

Programmet klarar att detektera vilket DXCC en visst anropssignal tillhör genom att kontrollera information i en DXCC fil. Vid denna funktion DXCC INFORMATION kan du skriva en hela eller del av signalen och erhålla vilket land signalen tillhör. Resultatet visas i meddelandefönstret i skärmens nederkant.

6.3.13 Show worked

När man har sökning på signal eller använder AUTO FIND så erhåller man automatiskt indikering om man har kört stationen eller inte direkt. Detta visas med RÖTT om stationen redan är körd och finns i loggen med en giltig kontakt.

Om man kör en multiband test så erhåller man bara den röda markeringen om man kört stationen på det nu aktiva bandet, d.v.s. det bad som du just nu har inställt på QSO raden. Men hur vet man om man har kört honom på annat band än det aktiva. Ja man kan ju ändra bandet och göra om sökningen men det är stökigt. Bättre är det att aktivera SHOW WORKED.

När man aktiverar SHOW WORKED så kommer presenterade signaler vid sökning att presenteras med små upphackade färgmarkeringar. Var markering anger ett band med början med det första bandet till vänster. Vart band visas sedan med RÖTT om du kört honom och det är det aktiva bandet. Du erhåller GRÖN markering om du kört honom på något annat band. Se figur nedan.

6.3.14 Show active

Detta är en nära släkting till funktionen SHOW WORKED. Enda skillnaden när denna funktion SHOW ACTIVE är aktiverad är att om du tidigare kört stationen på ett band och denna information finns i 'call fil' samt att du ännu inte kört honom på detta band så visas detta med BLÅ färg för bandet.



I bilden visas att vi har 3 band aktiva i denna test. Sökningen gav 5 signaler där 3 inte har körts på något band och inte heller verkar vara aktiva på banden. SMØDFP är körd på det lägre bandet och är även tidigare körd (aktiv) på det högre bandet. SMØDZH är körd på det nu aktiva bandet och körd på den lägre bandet men tydligen inte aktiv på det högre bandet.

6.4 Meny LOC

Information om lokatorer så som avstånd, riktning, körda mm kan man erhålla av funktioner i denna meny. Mycket av den information som kan presenteras bygger på information lagrad i den aktiva 'call fil'.

6.4.1 Show Locators [Ctrl-L]

Detta är den enklaste men kanske minst användbara funktionen här. Den kommer att lista alla rutur som finns lagrade med signaler i 'call fil'. Rutorna kommer att sorteras i bokstavsordning och visas endast med två bokstäver och 2 siffror så som JO89.

Om rutan är körd eller aktiv kommer detta att visas med RÖTT respektive BLÅ färg.

6.4.2 Show Loc-map [Ctrl-Q]

Detta är en rutkarta av det enklaste slaget, se figuren nedan. Man erhåller för var användning av denna funktion en kvadrat av rutkartan där din egen ruta kommer att vara i centrum. I figuren visas i grönt den kvadrat som täcker rutor mot nordost från din ruta. Nästa gång kommer den att hoppa till området sydost och där efter följer sydväst, nordväst och så åter till nordost kvadraten. Om annan presentation t.ex. AUTO FIND utförs mellan SHOW LOC MAP så kommer man alltid först erhålla den senast visade kvadraten. Observera att din egen ruta kommer att hoppa omkring mellan hörnen. För att lättare se denna ruta så finns en grönmarkerad '>' eller '<' tecken bredvid denna ruta.

JQ02	JQ82	KQ62
JO09	JO89	KO69
JN06	JN86	KN66

När kvadraten visas så kommer den även att uppdateras med information om vilka rutor man kört **på det nu aktiva bandet**, så observera band valet. Denna indikering sker med RÖTT.

Man kan även erhålla BLÅ markering på rutor. Detta visar att man i 'call fil' har aktiva stationer i denna ruta för **på det nu aktiva bandet**, glöm inte bandvalet !

6.4.3 Show Field [Ctrl-F]

Denna funktion är nära besläktad med ovan beskrivna funktion. Dock visas här bara information för en utvald ruta. Skriver man t.ex. JO i signalfältet och gör denna funktion SHOW FIELD så kommer man att erhålla följande information.

Logger	Qso	Find	Loc	Voice	Information	F
--0123456789--					Status for sq-field	
9--..2.XXXXXX-9						
8-.12777XXXX4-8					JO	
7-...26XXXXX-7						
6-...XXXXX4-6					# of active squares	
5-...XXXX-5						
4-...XX9.45-4					67	
3-...6X53X13-3						
2-..53X9X4.1-2					# of worked squares	
1-3.545352.1-1						
0-...161X976-0					0	
--0123456789--						
Time	Call		Tx	Rx		Loc

Observera att antalet aktiva rutor i denna presentation är **för alla aktiviteter oavsett band**. Antalet körda rutor reflekterar dock aktuellt band samt eventuella markeringar i RÖTT att rutan är körd.

Numret i rutan anger antalet aktiva stationer som du kört i rutan. När man erhåller X så anger det mer än 9 stationer. För rutor utan aktivitet är markeringen en punkt (.).

6.4.4 Get QRB/QTE [Ctrl-D]

Avstånd och riktning till andra fält, rutor och lokatorer är ibland av stort intresse. Funktionen GET QRB/QTE ger denna hjälp. Man skall skiva in en lokator i signalfältet i formatet JO, JO33 eller JO33AA. Vid den senare erhåller man ett exakt svar man avstånd, riktning till lokator samt även riktning från denna mot din.

För JO och JO33 beräkning erhåller man en matrispresentation enligt figur nedan. Denna har gjorts med indata JO33. Här sker beräkning av avstånd samt riktningar i 9 punkter på denna ruta. Samma sak sker om man endast skriver in ett fält t.ex. JO.

Logger	Qso	Find	Loc	Voice	Information	P
From : JO89XI; QRB km, QTE/QDM (>/<)						
J033AX		J033LX		J033XX		
943 km		900 km		856 km		
>236/< 46		>233/< 44		>230/< 42		
J033AL		J033LL		J033XL		
982 km		941 km		898 km		
>233/< 43		>231/< 42		>228/< 39		
J033AA		J033LA		J033XA		
1020 km		980 km		938 km		
>231/< 41		>229/< 40		>226/< 37		
Time Call		Tx		Rx		Loc

6.4.5 Loc⇔Lat/Long

Omvandling av lokator till lat/long eller omvänt så kan man använda denna funktion. Observera att lat/long presenteras i grader, minuter och sekunder.

6.5 Meny Voice

Att sända CQ är trist så varför inte låta datorn göra det även för tal. LOGGER stödjer två versioner av VOICE KEYS,

Observera att PTT kan styras via TAB tangenten, se avsnitt 4.2.2.

- SoundBlaster SB16

Detta är ett ljudkort som är mycket allmänt använt. Det kanske finns kort som är så kallade SB16 kompatibla men om de fungerar eller inte vet jag inte. Själv har jag bara prova detta mot vanliga SB16 kort och det fungerar fint. Inga inställningar i övrigt behövs för att det skall fungera.

Observera om du startar VOICE KEY i SB16 och ditt kort inte är SB16 kommer troligen

programmet att krascha. Starta då om LOGGER med kommandot `LOGGER -V` så att du nollställer VOICE KEYSER funktionen och inte kraschar igen.

- DVK

En DVK är en yttre enhet med ljudlagring och styrs via ett antal trådar som kopplas till parallellporten. Har ännu inte provat denna funktion mot en DVK då jag inte har någon DVK i min ägo.

Inga speciella inställningar krävs i övrigt och programmet skall inte krasch även om du saknar DVK.

6.5.1 Delay time

Anger den tid PTT styrningen skall vara aktiv innan och efter det att minnes sänds. Tiden anges i ms.

6.5.2 CQ pause

Om man har valt CQ funktion nedan på ett minne så kommer efter det att minnes innehåll är sänt programmet att vänta denna tid i sekunder innan det automatiskt sker en ny sändning av aktiverat minne.

Observera dock att detta kan dock göras maximalt 25 gånger sedan stoppar programmet vidare upprepning av CQ funktionen.

6.5.3 CQ on #x

Ange med **YES** om minnet är ett CQ och man önskar ha CQ funktion med paus tid.

6.5.4 PTT line addr

Om man använder VOICE KEYSER med SB16 kort utan att CW KEYSER är aktiv så kommer LOGGER att hantera PTT styrning via denna porten.

Inkoppling av porten se avsnitt 4.2.6.

6.5.5 Length of #x

När man använder DVK kan man här ange längd på meddelanden i DVK. Detta ger LOGGER möjlighet att avsluta DVK sändning, vänta ut PTT line och hantera CQ paus tiden om CQ funktion är valt för aktuellt minne (se ovan).

6.5.6 DVK addr

Om DVK används utan att CW KEYSER är aktiv så kommer kontroll av DVK samt PTT lina att ske på port som valts här.

Inkoppling av porten se avsnitt 4.2.6.

6.6 *Meny KEY*

För mera information se avsnittet 4.2. Här kommer vi bara att gå igenom menyvalen för CW KEYER.

Observera att PTT kan styras via TAB tangenten, se avsnitt 4.2.2.

6.6.1 Speed [Ctrl-S]

Inställning av den hastighet du önskar på CW och du anger den i tecken per minut. Snabbvägen till inställningen är via CTRL-S. Du kan ställa hastigheten inom området 25 – 250 tecken per minut.

Vid F tangenter kan man minska/öka hastigheten i steg om 5 tecken per minut. Se avsnitt 6.6.16 för all information om CW KEYER F tangenter.

6.6.2 CQ Pause

I CW minne kan man lägga in en paustid vid CQ. Den tid som används är den tid som anges i detta menyval. Tiden är i sekunder och ett bra värde brukar vara 5-7 sekunder.

6.6.3 Audio

Om du önskar erhålla medhörning i datorns högtalare så skall denna funktion vara aktiverad med **ON**. Om ingen medhörning ange **OFF**.

6.6.4 Reverse

Inkoppling av manipulator till LOGGER kan lätt bli fel d.v.s. kort på lång sida och tvärt om. Utan att ta fram lödkolven kan du ändra detta via detta val. Ja det kan ju vara så att du är van att ha det på annat sätt än tidigare användare av LOGGER så ändra tills du har korta och långa på rätt sida av manipulatern.

6.6.5 Audio tone

Vid medhörning i högtalaren kan du via denna funktionen bestämma vilken frekvens denna medhörning skall ha. Alla vill ha olika så välj det du själv vill ha. Observera för att erhålla medhörning måste AUDIO ovan vara **ON**.

6.6.6 Delay time

Detta är tiden från det att datorn aktiverat PTT till man erhåller nycklad signal på KEY linan. Detta för att eventuellt ge stationen men tillhörande utrustning tid att gå över till sändning innan man börjar nyckla sändaren. Tiden är i ms.

Observera att programmet inte fördröjer eventuella tecken som skall sändas. Tecken börjar att nycklas direkt men de kommer ut först efter DELAY tiden. Kör man med lång DELAY tid bör man alltså ha för vana att slå en kort innan man sänder början av texten.

6.6.7 Dwell time

Detta är tiden från att man slutar nyckla KEY line till PTT signalen blir inaktiv. Tiden är i ms. Även denna är till för att skydda stationen med utrustning så att nyckling inte sker när sändaren går över till mottagning.

6.6.8 Weight

Man kan om man önskar vikta om förhållandet på de långa teckendelarna via denna funktion.

6.6.9 Port

Här anger man på vilken port man önskar erhålla KEY, PTT signalerna samt vart man skall koppla in eventuell manipulator till datorn. Normalt skall man nog använda någon av parallellportarna men finns de inte tillgängliga kan man även använda en serieport. Mera information om inkoppling och val finns i avsnitt 4.2.6.

6.6.10 Tune

Via denna funktion kan man erhålla kontinuerlig CW sändning eller CW sändning med korta signaler i hög fart. Kan vara bra vid kontroll av uteffekt eller att stämma av slutsteg om man kör med rörsteg.

Finess här är att man kan använda manipulatorens paddlar för att kontrollera sändning av lång kontinuerlig signal eller snabba korta signaler. Genom att använda den kontinuerliga paddeln så har man på sätt och vis en gammal hederlig handpump om man vill sända mycket långsamt.

6.6.11 Keyboard [Ctrl-K]

Denna funktion öppnar ett fönster där du kan skriva tecken från tangentbordet och de går direkt ut som nyckling på CW porten. Man avslutar med ESC knappen men programmet fortsätter att sända det som ligger kvar i bufferten tills den är slut. Om man vill avbryta även denna sändning tryck på ESC igen och den tystnar helt.

Observera det finns en max tid som detta fönster är uppe utan att man skriver några tecken.

6.6.12 Mem on F-key

Normalt finns en del CW funktioner på F tangenter (se avsnitt 6.6.16) om denna funktion är aktiverad d.v.s. **ON**. Om man sätter detta till **OFF** så försvinner funktionerna från F tangenterna men ligger kvar på siffertangentbordet. Detta kan vara bra om man har siffertangentbord på datorn samt vill ha tillgång till snabbhoppandet mellan inmatningsfälten, se avsnitt 4.1.4.

6.6.13 Memory fil

Det finns 10 CW minnen och den informationen kan lagras i en fil. Via denna funktion har du möjlighet att välja fil för vilken minnesinställning du önskar för tillfället. Med programmet följer inställningar i filen LOGGER som är det som LOGGER normalt startar med om den inte ändras.

Detta ger möjlighet att ha andra inställningar vid speciella tester mm om så passar bättre.

6.6.14 Edit key memory

När du vill redigera innehållet i CW minnen så är det denna funktion du skall använda. Hur du skall skiva informationen i minnet kan du läsa om i avsnitt 4.2.4 som tar upp hur programmera CW minnen med speciella funktioner.

6.6.15 Send key memory

Du kan om du vill starta sändning av CW minne via detta menyval men det är en lång väg att vandra. Bättre att använda snabbvalet via F tangenter eller siffertangentbordet, se avsnitt 6.6.16.

6.6.16 F tangenter mm för CW KEYS

Det finns ett antal snabbvalstangenter som är bekväma att använda för CW sändning av minnen samt minska/öka CW hastigheten. Följande tangenter används för detta ;

F tangent	Siffertangentbord	Funktion
F1	1	Sänd minne 1
F2	2	Sänd minne 2
F3	3	Sänd minne 3
F4	4	Sänd minne 4
F5	5	Sänd minne 5
F6	6	Sänd minne 6
F7	7	Sänd minne 7
F8	8	Sänd minne 8
F9	9	Sänd minne 9
F10	0	Sänd minne 10
F11	-	Minska CW hastigheten med 5 lpm
F12	+	Öka CW hastigheten med 5 lpm

Observera för att F tangenterna skall fungera så måste funktionen MEM ON F-KEY vara aktiverad med ON, se avsnitt 6.6.12.

6.7 Meny INFORMATION

Information är bra att ha tillgänglig men även bra att samla när man erhåller den. Under detta menyval har samlats en mängd funktioner som har med olika typer av information att göra. Det kan vara att samla information, söka/titta på denna eller att läsa annan information man skapat på annat sätt.

6.7.1 Use call fil

Många uppskattar säkert AUTO FIND funktionen i programmet som ger möjlighet att söka i och bland alla signaler man har haft kontakt med och som lagrats i en så kallad 'call fil'. Här på USE CALL FILE anger man namnet på den 'call fil' man just nu använder. Det är mot denna all sökning sker och det är till denna eventuellt ny information om nya signaler mm läggs.

Med i distributionen av programmet följer en kort 'call fil' som heter CALL. Man kan skapa ny 'call fil' med funktioner som finns under LOGGER i startfönstret. Alla 'call fil' lagras i katalogen INFO\CALLFILE så som textfiler (*.TXT). Man kan om man fil ändra de här filerna direkt om så önskas eller skapa de från någon annan databas som man eventuellt har.

6.7.2 Note add [Ctrl-N]

Under testen kan man behöva notera information till en kontakt eller händelse. Vid denna funktionen NOTE ADD kan detta lätt göras. Om man står på en kontakt med datum, tid och signal kan detta användas som titel på informationen. Man kan även ange en egen titel men då tas datum och tid från datorns klocka. Informationen kan sedan skrivas i 10 rader om 40 tecken.

Denna information lagras i en årsfil (t.ex. NOTE1999.TXT) och kommer att innehålla alla noteringar förda under detta året.

6.7.3 Note view

Att skiva in noteringar/information en sak men utan att kunna titta på denna är det inte till så stor nytta. NOTE VIEW ger den möjligheten. Om du har kör tester under flera år så kommer det att finnas flera filer med information. Först kommer du då att välja vilket år du vill titta på. Om bara ett år finns lagrat kommer du direkt in bland noteringarna för detta år. Du får ett blädderfönster med alla titlarna och du kan titta på informationen genom att välja denna titel (ENTER). En finness är att du även kan ändra eller lägga till information till denna notering.

Om man vill ha hjälp att söka informationen så kan man använda funktionen NOTE INFORMATION som finns under FIND menyn. Med denna kan du söka på text i titeln och därmed kanske snabbare hitta det du söker.

6.7.4 Call info add

Om NOTE ADD och NOTE VIEW mera är allmän information kanske knutit till en kontakt så är CALL INFO information som du skriver in om en viss station genom att ange stationens signal som titel och sedan den tilläggsinformation som du önskar så som för NOTE ADD.

Denna information lagras i en gemensam fil (CALLINFO.TXT) och är tillgänglig oavsett vilken test, station eller adress konfiguration du har laddat.

6.7.5 Call info view

Liknar NOTE VIEW men istället så hämtas titlar (stations signaler) från ovan omtalade fil. Vid val av någon station i blädderfönstret erhålls ett fönster med information för denna stationen. Man kan ändra eller lägga till information om man så önskar.

Om man vill ha hjälp att söka informationen så kan man använda funktionen CALL INFORMATION som finns under FIND menyn. Med denna kan du söka på text i titeln och därmed kanske snabbare hitta det du söker.

6.7.6 Sked setup

Skedvarning kan vara ett bekvämt sätt att låta programmet varna att det är dags att rikta antennen åt ett visst håll. Det behöver ju givetvis inte vara fråga om uppgjorda sked med någon eller några stationer. Bara ett sätt så att du blir uppmärksam på att du kanske skall rikta antennen åt något speciellt håll eller bevaka andra frekvenser eller kanske att det är dags att lyssna på nyheterna och vädret.

Alla sked matar du in via funktionen SKED EDIT (se nedan). För att detta skall gå måste man dock välja en fil där de här skeden lagras. Detta plus ett par inställningar finns under SKED SETUP funktionen.

- **Sked fil**

Här anger du det namn du önskar ha på filen. Du kan ha flera filer för olika tester det är upp till dig att bestämma detta. Alla filerna kommer att lagras i katalogen "INFO\SKEDFILE".

- **Display time**

När det är dags för ett sked kommer programmet att visa detta genom att skriv in informationen i ett fönster som kommer att visas i skärmens övre högra hörn. Detta fönster kommer att visa denna tid (sekunder) och sedan försvinna. Du kan dock tända upp fönstret igen via funktionen VIEW SKED (se nedan).

- **Alert beep**

När fönstret ovan kommer upp med ny information så kan man även erhålla ett varnings pip från högtalaren om man väljer att denna inställning är ON. Man kommer oavsett denna inställning även att erhålla en liten statusindikering på raden ovanför meddelandefönstret att det är dags för ett sked.

6.7.7 Sked edit

Alla sked som är aktiva lagras i den fil som du väljer under SKED SETUP (se ovan). Via denna funktion SKED EDIT kan du lägga till sked, ta bort sked samt ändra redan befintliga sked. Du väljer de olika funktionerna med INS, DEL och ENTER knapparna.

Den information som lagras för vart sked är :

- **Sked tid**

Tiden anges normalt i UTC (z) som man även kör programmet i. Om man lägger in en tid med bara sekunder så kommer man att erhålla varning för detta sked denna minut var timme.

- **Lokal tid**
Ange att tiden ovan är i lokal tid. I t.ex. vanliga aktivitetstesterna så kör man testen mellan 19.00-22.00 lokal tid. D.v.s. man sätter då även sked i lokal tid för att inte behöva ändra tider mm i onödan.
- **Anropssignal**
Anropssignal för stationen som skedet gäller.
- **Frekvens**
Frekvens för skedet och den anges som MHZ.KHZ t.ex. 144.300.
- **Anmärkning**
Valfri text som kommer att visas när det är dags för skedet. En stödanteckning om SSB eller liknade.

6.7.8 Sked view [Ctrl-Z]

När det är dags för ett sked så kommer detta att visas i ett separat fönster som kommer att hoppa upp i övre högra hörnet av skärmen. Här visas på två rader den information du skrivit in om skedet. Totalt rymmer fönstret de fyra senaste skedtiderna.

Normalt så släcks detta fönster efter den tid du bestämt under SKED SETUP (se ovan). Om du vill se fönstret igen så skall du använda denna funktionen SKED VIEW eller kanske enklare ta snabbvägen via CTRL-Z.

6.7.9 View beacon list

En fyrlista finns i filen INFO\BEACON.TXT. Denna har lite speciella styrtecken så via denna funktionen kan man läsa filen med kapitelindelning så som hjälptexten är uppbyggd. Så vill du leta efter en fyr så välj VIEW BEACON LIST och önskat band.

Du kan själv enkelt uppdatera informationen i filen om så önskas. Var bara noggrann så skall det nog inte vara ett problem. En säkerhetskopia av originalet kan alltid vara bra att ha om något går på tok.

Om man vill ha hjälp att söka informationen så kan man använda funktionen BEACON som finns under FIND menyn. Med denna kan du söka på text i titeln och därmed kanske snabbare hitta det du söker.

6.7.10 View geographic list

En lista på en massa geografiska orter i världen med sin lokator finner du i filen med namnet INFO\GEOGRA.TXT. Denna har lite speciella styrtecken så via denna funktionen kan man läsa filen med kapitelindelning så som hjälptexten är uppbyggd. Så vill du leta efter en fyr så välj VIEW GEOGRAPHIC LIST och önskat område.

Du kan själv enkelt uppdatera informationen i filen om så önskas. Var bara noggrann så skall det nog inte vara ett problem. En säkerhetskopia av originalet kan alltid vara bra att ha om något går på tok.

Om man vill ha hjälp att söka informationen så kan man använda funktionen GEOGRAPHIC som finns under FIND menyn. Med denna kan du söka på text i titeln och därmed kanske snabbare hitta det du söker.

6.7.11 View other text fil

Information kan man också samla i egna filer. Lägg vanliga textfiler (DOS) i katalogen TEXT så kan du via denna funktionen läsa informationen i filerna dock inte ändra den.

I katalogen finns vid leverans två exempel. En vanlig fil och en med kapitelfunktion så som hjälp samt ovan fyr och geografiska listan är uppbyggd. Programmet känner själv av om filen har kapitelindelning.

Observera att inte allt för stora filer kan visas via denna funktion.

6.8 **Meny P-RADIO**

För mera information se avsnittet 4.3.

6.8.1 Terminal

Grundläggande funktion för all kommunikation över seriekanal är en god terminal för att sända och mottaga data över seriekanal samt presentera denna visuellt. LOGGER har en enkel terminalfunktion som kan kopplas med funktioner för DX kluster och LOGGER NET.

För mera information se kommande avsnitt samt avsnittet 4.3.

6.8.1.1 Terminal Setup

Normalt är inte terminalfunktionen aktiverad första gången man startar LOGGER. Man kan även genom att starta LOGGER med kommandot "LOGGER -T" tillse att eventuellt aktiv terminalfunktion kopplas bort vid starten, om man har problem med terminalfunktionen av någon anledning.

För att aktivera terminalfunktionen så måste man göra vissa inställningar i detta menyval TERMINAL SETUP.

- Terminal for

Här aktiverar man terminalfunktionen samt även anger om man önskar koppla in funktionerna för DX kluster och LOGGER NET.

Not used D.v.s. man använder inte terminalfunktionen.

Terminal Man använder endast terminalfunktionen.

DX cluster Terminal med DX kluster funktion.

LOGGER NET Terminal med LOGGER NET funktion.

DX & L-NET Terminal med båda DX kluster och LOGGER NET funktion.

- Edit serial setup

För att kunna kommunicera via en seriekanal måste programmet ha vissa inställningar hur

denna kommunikation skall ske (fet text anger vanligaste inställningen);

Port	Vilken port som används, COM1 eller COM2.
Speed	Anger vilken hastighet kommunikationen sker, 1200/2400/4800/ 9600 .
Bits	Anger hur många bitar kommunikationen sker, 5/6/7/ 8 bitar .
Parity	Om paritet används, No /Odd/Even.
Stop bits	Antalet stoppbitar i kommunikationen, 1/2bitar.
Handshake	Handskakning mellan dator och TNC, Not used/ XonXoff . För Xon gäller tecknet 0x11 (\$11) och Xoff 0x13 (\$13).

- **Edit key memory**

Man kan lagra färdiga kommandon under var F tangenterna. De här kommandona är sedan möjliga att aktivera när man öppnat terminalfönstret. Vid denna funktion kan man redigera kommandon för var F tangent.

6.8.1.2 Terminal window [Ctrl-T]

Detta menyval öppnar terminalfönstret som öppnar två fönster. Ett stort inkommande fönster som presenterar all inkommande information till serieporten. Ett mindre fönster där du skriver kommandon som skall skickas ut på serieporten.

Bläddra i kommandofönstret

Alla kommandon mm ger du i det mindre fönstret som skifta upp nya kommandon en nivå för vart nytt kommando du genomför. För att använda ett tidigare använt kommando så kan man bläddra bland de senast 5 kommandona med **PIL UP** och **PIL NER**. Man kan givetvis redigera frambläddrade kommandon om man så önskar.

Bläddra i terminalfönstret

I det inkommande fönstret visas alla trafik som kommer in på serieporten ifrån TNC eller liknande utrustning. Fönstret visar bara 16 rader men du kan bläddra detta fönster så att du kan se information som runnit över kanten. Funktioner för detta är följande och när man aktiverar funktionen visas en SCROLL indikering lite symboliskt vart du är i bläddringen.

HOME	Hoppar högst upp i lagra information.
END	Hoppar ner till senast inkomna informationen (SCROLL försvinner).
PgUp	Hoppar upp en sida i lagrad information.
PgDn	Hoppar ner en sida i lagrad information.

Antal rader i terminalfönstret

Detta presenteras i ett fönster som bara innehåller 16 rader. Om du kör detta mot en BBS så bör man alltså ställa om antalet rader som terminalen hanterar på BBS:en så att den vet att det bara är 16 rader på den aktuella terminalen. För detta finns ett kommando på BBS:en så titta genom dokumentationen för BBS:en. För en del BBS:er gäller kommandot "OP 15".

Ladda upp/ner data

När du aktiverar paketradioterminalen från LOGGER startmeny så erhåller man även funktioner för att ladda ner/upp filer till paketradionätet.

Observera att denna funktion inte finns under normal loggning d.v.s. under testkörning.

- **CTRL-PgUp**

Ger möjlighet att ladda upp filer från testkataloger. När man påbörjar uppladdning av vald fil visas detta med **UPLOADING FILE**. Under uppladdning av filer kommer TNC att stoppa uppladdning p.g.a. att kommunikationen mellan TNC och dator är snabbare än mellan TNC och nätet. Detta visas med indikeringen **DATA HOLD**.

Om datorn hänger sig i **DATA HOLD** kan du bryta detta med **CTRL-C**.

Observera att man måste använda handskakning med **Xon/Xoff** för detta.

- **CTRL-PgDn**

Ger möjlighet att ladda ner filer till DOWNLOAD katalogen. Vid val anger man fil där data skall lagras i nämnd katalog. Finns filen kommer den att skrivas över. Det hela visas med namnet på filen för nerladdning på skärmens nedersta rad.

Man avslutar nerladdning genom att utföra detta kommando igen.

6.8.2 DX cluster function

I detta avsnitt får vi igenom inställningar och funktioner för DX kluster. För mera allmän information se avsnitt 4.3.1.

6.8.2.1 DX Cluster Setup

För att erhålla god funktion på DX kluster finns ett par inställningar i denna meny.

- **Alert filter**

När du kör test så kanske det är flera band aktiva. Via denna inställning kan du filtrera vilka band du önskar erhålla tips om. Vanligtvis vill troligen bara att DX tips inom använda band skall komma fram. Valen är :

No alert Dvs visa inga tips.

All bands Alla band kommer igenom.

> 30 MHz Alla tips på frekvenser över 30 MHz.

> 144 MHz Alla tips på frekvenser över 144 MHz.

Used band Alla band som du använder i testen (vanligaste inställningen).

Act band Alla band som du kör test på.

Current band Endast tips för just nu aktivt band.

- **DX display time**

Tipsen kommer upp i ett DX INFO fönster till höger. Detta fönster kommer att vara synligt "DX DISPLAY TIME" sekunder och sedan försvinna. Du kan visa det igen genom att trycka CTRL-Z.

- **Alert beep**

Aktivera av varningspip, erhålls när DX tips inkommer.

6.8.2.2 View last DX info [Ctrl-Z]

Alla DX tips visas i ett DX INFO fönster till höger som försvinner efter ett bestämd tid se DX CLUSTER SETUP (ovan). Med denna menyval eller snabbvalet CTRL-Z visas fönstret igen.

6.8.2.3 Search DX info [Ctrl-F9]

Du kan söka efter signal eller del av signal i alla tips som inkommit från DX klustret utan att ställa någon fråga till själva DX klustret. Detta sker genom sökning av alla tips som kommit in till programmet via DX tips meddelanden från DX klustret. Sökning sker på del av DX:ets signal eller på början av frekvensen. Det senare ger möjlighet att ange sökning på alla DX för 50 MHz genom att söka på 50. En notering är dock att signaler som innehåller 50 även kommer med i sökningen men så är det.

Notera att om sökningen resulterar i många hittade signaler så kommer denna lista att visa de **senaste** DX tipsen som inkommit. Via **PgUp** kan man då eventuellt bläddra sig fram bland de övriga tidigare inkomna DX tipsen.

Observera att tips som inte mottagits via DX tips meddelanden givetvis inte är sökbara via denna funktionen. För detta får man använda sig av funktioner i DX klustret via terminalfönstret.

6.8.2.4 Send DX info [Ctrl-F10]

Att skicka ett DX tips görs enkelt via denna funktion eller snabbvalet CTRL-F10. Programmet hämtar signal och frekvens för aktuell kontakt. För frekvens gäller idag bara att bandet översätts till gällande bandgräns. För att ange exakt frekvens måste du redigera frekvensen till önskat värde. Du kan lägga till meddelande till DX tipset om så önskas.

Skick tipset via sänd valet och programmet formateras korrekt och skickar den till DX klustret.

6.8.3 Logger net function

I detta avsnitt går vi igenom inställningar och funktioner för LOGGER NET. För mera allmän information se avsnitt 4.3.2.

6.8.3.1 Logger Net Setup

För att erhålla god funktion på LOGGER NET finns ett par inställningar i denna meny.

- Filter QSO band

När du kör test så kanske det är flera band aktiva. Via denna inställning kan du filtrera vilka band du önskar erhålla tips om. Vanligtvis vill man dock att alla tips skall komma igenom så man inte missar något intressant. Valen är :

- | | |
|------------------|---|
| Block all | Dvs visa inga tips (varför köra LOGGER NET?). |
| All bands | Alla band kommer igenom (vanligaste inställningen)- |
| Used band | Alla band som du använder i testen. |
| Act band | Alla band som du kör test på. |

Current band Endast det band som du nu har valt.

- **QSO display time**

Tipsen kommer upp i ett LNET INFO fönster till höger. Detta fönster kommer att vara synligt "QSO DISPLAY TIME" sekunder och sedan försvinna. Du kan visa det igen genom att trycka CTRL-Z.

- **Beep on QSO**

Aktivering av varningspip, erhålls när QSO tips inkommer.

- **Beep on MSG**

Aktivering av varningspip, erhålls när meddelande inkommer.

- **Beep on alert MSG**

Aktivering av varningspip, erhålls när varningsmeddelande inkommer.

6.8.3.2 View QSO info [Ctrl-Z]

Alla tips via LOGGER NET visas i ett LNET INFO fönster till höger som försvinner efter ett bestämd tid se LOGGER NET SETUP (ovan). Med denna menyval eller snabbvalet CTRL-Z visas fönstret igen.

6.8.3.3 Send alert [Ctrl-F5]

Funktion för att skicka ett varningsmeddelande till andra på LOGGER NET. Du erhåller ett fönster för att skiva in meddelandet. Vid tryck på ENTER skickas meddelandet.

6.8.3.4 Chat broadcast [Ctrl-F6]

Funktion för att skicka vanliga meddelande till alla på nätet. Du erhåller ett fönster för att skriva meddelanden som skall ut samt ett fönster som presenterar de senast inkomna allmänna meddelanden. Skicka nya meddelanden med ENTER och avsluta med ESC.

6.8.3.5 Chat station [Ctrl-F7]

Funktion för att skicka meddelanden till en vald station. Du erhåller ett stationsval och efter detta samma presentation som vid CHAT BROADCAST. Dock kommer visade meddelanden i det övre fönstret endast att innehålla meddelanden till/från den valda stationen. Skicka meddelanden med ENTER och avsluta funktionen med ESC.

Observera att man inte kan välja stationer som inte har skickat något meddelande på nätet. D.v.s. stationen måste aktivt vara med i nätet via att skicka ett meddelande eller skicka ut QSO data från en loggad kontakt.

6.8.3.6 View top list [Ctrl-F8]

Via denna presentation erhåller du en topplista på stationer som är med i nätet i poängordning. Detta efter det senast inrapporterade poänginformationen från respektive station. Denna information skickas automatiskt när man skicka ut en logga kontakt.

Du kan här välja en av stationerna och erhåller då en lista på alla stationer denna station har rapporterat över LOGGER NET med tid, signal och lokator.

Observera att LOGGER NET idag inte frågar efter missad information från andra stationer om du tappar kontakten med nätet en tid. Stationer som kommer med sent i LOGGER NET och redan logga kontakter kommer inte att rapportera redan loggade kontakter.

Finess är att du vid ett signal kan flytta ner signalen och lokatorn till dina inmatningsfält genom att välja denna signal och ENTER eller eventuell bokstav först i raden.

6.8.3.7 Search QSO for call

Alla tips som inkommer via LOGGER NET finns lagrade och är sökbar. Genom att skiva in något i signalfältet och ge detta kommando kommer programmet att söka i denna information i lagrade anropssignaler och presentera denna informationen som finns till denna träff.

Finess är att du vid ett signal kan flytta ner signalen och lokatorn till dina inmatningsfält genom att välja denna signal och ENTER.

6.8.3.8 Search calls not worked

Du kan söka efter alla signaler du inte har kört i LOGGER NET lagrade tips. Du får en lista på alla signaler som inte finns i din logg med information om vem som kört stationen, tidpunkt mm. Du kan införa filterning av signalerna genom att skriva in del av signalen innan sökningen.

Finess är att du vid ett signal kan flytta ner signalen och lokatorn till dina inmatningsfält genom att välja denna signal och ENTER.

6.8.3.9 Search locator not worked

Som funktionen ovan men i detta fallet jämförs tipsdata med lokatorer i din logg. Skillnad är att filterning här sker på lokator och inte på signal som ovan.

Finess är att du vid ett signal kan flytta ner signalen och lokatorn till dina inmatningsfält genom att välja denna signal och ENTER.

6.9 Meny HELP

Se avsnittet 5.2 på sidan 40.